# **FUSSBALL ONLINE**



# HANDBUCH für SCHIEDSRICHTER

Version 6

Inhalt:

I.) Einstieg in das System

II.) Allgemeine Beschreibung (Menüs und Buttons)

III.) OSB (OnlineSpielBericht)

IV.) Anhang (Was wäre wenn...)

## I.) EINSTIEG

Für den Einstieg in das Netzwerk Fußball Online gibt es drei Möglichkeiten:

1) Unter <u>www.fussballoesterreich.at/fv</u> und den User Login.

2) Über die Homepage des SFV unter www.sfv.at

Über die Rubrik "Spielbetrieb" > "Netzwerk Fußball-Online" gelangt man anschließend über "Login" ins Netzwerk.

**3)** Die dritte Möglichkeit des Einstiegs besteht über die Schiedsrichter-Homepage unter www.sfv-schiedsrichter.at.

Über die "OSB-Anmeldung" gelangt man auf die Sicherheitszertifikatsseite > "Laden dieser Website fortsetzen (nicht empfohlen)", der Hinweis kann negiert werden > diese Zeile anklicken. Anschließend, über "Login" ins Netzwerk einloggen.

Login	
Passwort	
Passwort vergessen?	Login

Benutzername und Passwort sind **zeichengenau** einzugeben!

#### Hinweis:

**Benutzernamen** werden von Fußball Online automatisch vergeben und dürfen nicht geändert werden. **Passwörter** können jederzeit durch den Schiedsrichter-Administrator bzw. von der Person selbst geändert werden (siehe "Meine Einstellungen" ). Unterstützt wird der Internet Explorer 8 bzw. Mozilla Firefox 3.5. Der PopUp-Blocker muss für diese Seiten deaktiviert sein.

#### Passwort vergessen?

Steigt man wie zu Beginn beschrieben in das System ein, hat aber sein Passwort vergessen, so gibt es auf der Login-Seite den Link "Passwort vergessen?" > anklicken. Anschließend gelangt man dann zu folgendem Feld, wo man sich das Passwort an die Emailadresse zuschicken lassen kann:

Neues P	Neues Passwort anfordern 🧕									
Benutzername:										
Email Adresse:										
Neues Passwor	rt anfordern	Abbrechen								

Das geht aber nur dann, wenn man auch seine Emailadresse in "Mein Profil" 🛃 bekannt gemacht hat.

Man erhält dann vom System ein neues Passwort an die Emailadresse, mit dem man wieder einsteigen kann.

Andernfalls vergibt auch der SR-Administrator ein neues Passwort.

Anschließend wird unter "Meine Einstellungen" > "Passwort" das Wunschpasswort angegeben. Siehe "Meine Einstellungen" 🔀.

Nach dem Login erscheint die Startseite "Willkommen bei fussballoesterreich.at"

SFV Fu	Bball Online           meldet als: Aufschnaiter Wolffam   v   23.22		2		x 🕐
	Willkommen bei fussballoesterreich.at	0			8
Rechts se können.	ehen Sie die Symbole, mit denen Sie in der Anwendung in den verschiedenen Bereichen navigieren		startseite	Aufgaben	Vereine
	Aufgaben Hier finden Vereinsfunktionäre auf einen Blick Aufgaben für die Arbeit im Verein. Darunter fallen unter anderem administrative Tätigkeiten wie die Vereinsverwaltung oder auch der Spielabschluss.		Personen	Meine Be- setzungen	Spielorte
3	Vereine Hier finden Sie Ihre Vereine. Sie können einen Verein auswählen und Details zum Verein abfragen bzw. ändern (Allgemeines, Funktionäre, Mannschaften, Spieler, Spiele, etc.).				
2	Personen Hier kommen Sie schnell zu den aktuellen Personen Ihres (Ihrer) Verein(e).				
۲	Spiele Hier kommen Sie schnell zu den aktuellen Spielen Ihrer Mannschaft(en) (sofern derzeit Spiele stattfinden).				
۲	Spielorte Hier finden Sie Ihre Spielorte. Sie können einen Spielort auswählen und Detalls zum Spielort abfragen bzw ändern (Adresse, Kontaktdaten, Bilder, etc)				

Wird ein Ikon angewählt, z.B. "Meine Besetzungen", so wird dieses mit Rahmen versehen, die besetzten Spiele werden aufgelistet und ein weiteres Ikon

## "Bearbeiten" Zerscheint.

Durch Markieren des Spiels und Klick auf "Bearbeiten", wird die Detailseite im Bearbeitungsmodus geöffnet.

Meine Besetzungen       Image: Superior Supe	angemeld	et als: Aufschna	iter Wolfi	am   v   29:15								δ 🔟	× (
Von       Bis       Heim-/Gastverein       Suchen       Startseite       Aufgaben       Verein         17.02.2011       14.03.2011       14.03.2011       1       1       1       Suchen       Suchen       Suchen       Startseite       Aufgaben       Verein         Rewerb       Datum       Kat       Heim       Gast       Status       Ergeb.       Schiri       A1       A2         reundschaftssp.       18.02.2011       KM       TSV Neumarkt       USC       offen      : (-:)       Aufschnaiter       Schwab       Gishamer         19.02.2011       KM       Piding       SV Grabenstätt       offen      : (-:)       Aufschnaiter       Image: Compare the set of the set o	Meine Besetzungen											3	
17.02.2011 ⓐ 14.03.2011 ⓐ 14.03.2011 ⓐ Suchen	Von		В	s		Hein	n-/Gastver	ein	<b>.</b>		Startseite	Aufgaben	Verein
Image: Several base       Datum       Kat.       Heim       Gast       Status       Ergeb.       Schiri       A1       A2         Yreundschaftssp.       19.02 2011       KM       TSV Neumarkt       USC Eugendorf       offen       -: (-:)       Aufschnaiter       Schwab       Gishamer         19.02 2011       KM       Piding       SV Grabenstätt       offen       -: (-:)       Aufschnaiter       Schwab       Gishamer	17.02.2011			4.03.2011					Ju	ichen			
Newerb     Datum     Kat.     Heim     Gast     Status     Ergeb.     Schiri     A1     A2       Yreundschaftssp.     19.02 2011 19.00 2011     KM     TSV Neumarkt     USC Eugendorf     offen $\div (\div)$ Aufschnalter     Schwab     Gishamer       reundschaftssp.     19.02 2011 18.00     KM     Piding     SV Grabenstätt     offen $\div (\div)$ Aufschnalter     Gishamer											<u> </u>		
Jawerb         Datum         Kat.         Heim         Gast         Status         Ergeb.         Schiri         A1         A2           'reundschaftssp.         18.02.2011 19:00         KM         TSV Neumarkt         USC Eugendorf         offen         -:-:         Aufschnatter         Schwab         Gishamer           reundschaftssp.         19.02.2011 18:00         KM         Piding         SV Grabenstätt         offen         -:-:         Aufschnatter         Schwab         Gishamer			_ (	Q 1 (	D D Seite	nlänge: []	10 🗸				Personen	Meine Be	Spielor
reundschaftssp. 18.02.2011 kM TSV Neumarkt USC Eugenoor offen ⊹ (↔) Aufschnaite Schwab Gishamer 19.02.2011 kM Piding SV offen · ↔ (↔) Aufschnaite k Schwab (Gishamer · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			0	<b>Q</b> 1 (	🕞 🕡 Seite	nlänge:	10 💌				Personen	Meine Be- setzungen	Spielor
reundschaftssp. 19.02.2011 KM Piding SV Grabenstätt offen ⊹ (↔ Aufschnaiter	3ewerb	Datum	🕡 🔺 Kat.	1 Heim	Gast	enlänge:	10 🔽 Ergeb.	Schiri	A1	A2	Personen	Meine Be- setzungen	Spielor
	Bewerb ireundschaftssp.	Datum 18.02.2011 19:00	Kat.	1     Heim     TSV     Neumarkt	Gast USC Eugendorf	nlänge: Status offen	10 ¥ Ergeb.	Schiri Aufschnaiter	A1 Schwab	A2 Gishamer	Personen	Meine Be- setzungen	Spielor

### II.) ALLGEMEINE BESCHREIBUNG (Menüs und Buttons)

Links in der Kopfzeile wird der jeweilige Landesverband, Benutzername und Restzeit bis zur Abmeldung aus der Datenbank angezeigt.

Ohne Aktivitäten im Programm > Zeitfenster max. 30 Minuten.

SFV Fußball Online Testsystem 🔒 🔟 💥 🕑

Rechts in der Kopfzeile scheinen die Menüs "Mein Profil" 🔠, "Mein Postfach" 🖂, "Meine Einstellungen" 🕅 und "Abmeldung" 🔟 auf.

In der Startseite sind weiters die Buttons "Startseite", "Aufgaben", "Vereine", "Personen", "Meine Besetzungen", "Spielorte", sowie der Hilfe-Button 🙆 zu sehen. Informationen zu den einzelnen Seiten erhält man über das Hilfe Icon 2 auf der jeweiligen Seite.

# Mein Profil:

Jede, im Netzwerk angelegte Person hat folgende Karteireiter: Allgemein, Strafen, Passfoto.

Außerdem sind auf dieser Seite, am rechten Rand die Buttons "Spieler", "Futsal", "Schiedsrichter", "Funktionär", "Trainer", "OK", "Speichern" und "Abbrechen" (siehe Pfeil).

Ist ein Ikon oder sind Teile einer Seite grau hinterlegt, so können diese vom jeweiligen Schiedsrichter nicht geöffnet werden.

#### Karteireiter "Allgemein"

Ganz wichtig ist die Datenpflege. Die Pflege der Daten wird vom Schiedsrichter-Administrator durchgeführt.

Änderungen (Adresse, Telefonnummer, E-Mailadresse, Verfügbarkeit, Vereinsnahverhältnis) sind daher umgehend schriftlich an Schriftführer Karl-Heinz Armstorfer (karlheinz.armstorfer@aon.at), oder Besetzungsreferent Günther Lenerth (g.lenerth@gmx.at, oder dessen Stellvertreter Alfred Rohrer (alfredrohrer@gmx.at), oder SR-Administrator Udo Kratzer (u.kratzer@sbg.at) zu melden.

**Hinweis:** Die Einträge der Handvnummer und E-Mailadresse in den Kontaktdaten hat zur Folge, dass die Besetzung, Spielabsage, Spielverschiebung etc. per SMS und Email übermittelt werden.

Anrede	Herr					<b>2</b> 0	
Titel	Name	Stöger		Vorname Gerhard		spieler	
Geb.Datum	07.05.1966 Geburtsort		G	eschlecht male 🖌		<u>~</u>	
närverband	Salzburger FV	Staatsbürgerschaft	Österreich	~		Futsal	
					)	2	
Postansch	rift	— К	ontaktdate	n		Schiedsr.	<
trasse / Nr.	Saalachstrasse / 59	Tel E	Büro / Dw.	0662/8883-4437		6	
PLZ / Ort	5020 / Salzburg	Т	Fel (Privat)	+43662438460		Eunktionär	
Postfach			Handy	+436644213525		Contraction of the second s	
Bezirk	Stadt Salzburg (S)		Email	gerhard.stoeger@ams.at		Trainer	
lundesland	Salzburg 💌	н	lomepage 🛛	www.austria-salzburg.at		Trainer	
	_						
Anmerkung	g —		ankverbind	lungen			
		Ba	ank BLZ	Kontonummer		UK	
		Nei	Bearbeite	n Löschen		Speichern	

#### Karteireiter "Strafen"

Hier sind Strafen die man als Person erhalten bzw. Anzeigen, die als Schiedsrichter getätigt wurden, angezeigt.

Es können alle Strafen (Button "Alle"), einzeln als "Person" oder "Schiedsrichter" angezeigt werden.

Die Seitenlänge (zwecks Übersicht) kann individuell eingestellt werden:

**7, 15, alle** (siehe Pfeil). Die Seitenlängen variieren in den Anwendungen zwischen 7, 10, 15, 30, 50, 100 und alle.

Bei mehreren Seiten kann geblättert werden. Bedeutung der Symbole von links nach rechts:

zum Anfang, eine Seite zurück, Anzahl der Seiten, eine Seite nach vorne, zum Ende. (siehe Pfeil).

SFV Fußball Online	<b>9</b> ·Wolfram   v   29:07	Aufschnaiter Wolfram Schiedsrichter		8	<u>&gt;</u>	*	٢
Allgemein Strafen Passfo	to						
Schiedsrichter Person	Alle				0	C.	Dieler
C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	5 am	▼ Spiel	Grund			ے در Fu	utsal
		1				Sch	iedsr.
Schiedsrichter-Strafen						Funi	San Ktionär
	se <u>1</u>	Creicl		Crund			0
17.11.2010	Kufstein:Höchst (13.11.10 14:30. K	Spier M)	A	nzeige		- ζ Tri	ainer
17.11.2010	Kufstein:Höchst (13.11.10 14:30, K	M)	A	nzeige			

#### Karteireiter "Passfoto"

Zulässige Dateiformate: \*.jpg; \*.jpeg; mit einem Seitenverhältnis von 4 : 5 (z.B. 800 x 1000 Pixel). **Dateigröße zwischen 300 kB und 500 kB.** Nur "Passbilder", d.h. keine Ganzheitsbilder oder Comics.



# Schiedsrichter:



Wird in der "**Profil-Seite**" am rechten Rand auf **Schiedsrichter** geklickt, werden zusätzliche Karteireiter angezeigt: "**Schiedsrichterdaten**", "**Verfügbarkeit**", "**Abmeldungen**", "**Ausgenommen Vereine**" und "**Spiele**".

Die Eintragung der Schiedsrichterdaten, Verfügbarkeit sowie ausgenommene Vereine erfolgt durch den Schiedsrichter-Administrator.

#### Karteireiter "Schiedsrichterdaten"

Bei **Schiedsrichterdaten** werden Informationen wie Schiedsrichter-Nummer, Landesverband, Kurzname, Mobilität und Datum der Schiedsrichterprüfung angezeigt. In den **Leistungsdaten** sind die Leistungsstufen als Schiedsrichter und als Assistent eingetragen.

Die **Gruppenzuordnung** zeigt die Zugehörigkeit als aktiver Schiedsrichter zur jeweiligen Gruppe, mit Eintrittsdatum und Verweildauer im Kollegium.

Nach dem Ausschieden als Schiedsrichter wird das Enddatum gesetzt, somit hat der ausgeschiedene Schiedsrichter keine Zugriffsmöglichkeit mehr ins System.

Schiedsrichterd	aten					
Schiedsrichter-Nr.	50441	Verband S	alzburger FV 🛛 🗸		<u>~</u>	
Kurzname	Aufschnaiter W.	Beschreibung			Spieler	
Kandidatenprüfung		Schiedsrichterprüfung 13	3.05.2000		2	
Kfz vorhanden		Region	alzburg 🗸		Futsal	
Leistungsdaten					Schiedsr.	
ARUVEI SR	Leistungsst. 5	Assistenz-Lst 3	ABC-L	st		
Aktiver Beob.	Beobachter Lst	Assistenz-Lst 3	ABC-L	st	Funktionär	
Aktiver Beob.	Beobachter Lst	Assistenz-Lst 3	ABC-L	st	Funktionär	~
Aktiver Beob.	Beobachter Lst	Assistenz-Lst 3	ABC-L	Bis	Funktionär Trainer	7
Aktiver Beob.  Gruppenzuordnu Gruppe ÖFB Kollegium - AKA-	Beobachter Lst	Assistenz-Lst 3 Rolle Schiedsrichter	ABC-L	Bis 31.12.2099	Funktionär Trainer	~

#### Karteireiter "Verfügbarkeit"

Zur reibungslosen Besetzungsarbeit gehört auch die aktuelle **Verfügbarkeitsliste**, dazu wird die Verfügbarkeit des jeweiligen Schiedsrichters nach Maßgabe eingetragen.

Die Verfügbarkeit ist in zwei Wochenblöcke aufgeteilt, in Einsatzbereiche von Montag bis Donnerstag und Freitag bis Sonntag (respektive Feiertag), mit Zeitangabe, Tageseinsätze, Gliederung in Kampf-, Nachwuchs- und Frauenmannschaften sowie Turniere.

							-	<b>.</b> .
vvocnentag	vertugbar	von	BIS	Max. Einsatze	KM	NVV	Frauen	Turniere
Montag	<b>V</b>	00:00	23:59	2	<b>V</b>	<b>V</b>	<b>V</b>	
Dienstag	$\checkmark$	00:00	23:59	2	<b>V</b>	✓	<b>V</b>	
Mittwoch	$\checkmark$	00:00	23:59	2	<b>V</b>		<b>V</b>	
Donnerstag	<b>V</b>	00:00	23:59	2	<b>V</b>		<b>V</b>	
Freitag		00:00	23:59	2	<b>V</b>	<b>V</b>	<b>V</b>	
Samstag		00:00	23:59	2	<b>V</b>	<b>V</b>	<b>V</b>	
Sonntag	<b>V</b>	00:00	23:59	2	<b>V</b>	✓	<b>V</b>	
Feiertag		00:00	23:59	2	✓		✓	
ax. Einsätze Mo-Do	4							
lax. Einsätze Fr-So	4							

#### Karteireiter "Abmeldungen"

Die **Abmeldungen** (etwa wegen Dienst, Urlaub, Krankheit, etc.) **müssen** vom jeweiligen Schiedsrichter selbst eingetragen werden!

Mit Klick auf **"Neu"** wird eine Abmeldung erstellt, mit **"Bearbeiten"** der Eintrag geändert und mit **"Löschen"** eliminiert.

Durch Klick auf "Neu" öffnet sich das Bearbeitungsfenster.

Der Klick auf das Symbol "Kalender" öffnet ein Kalenderfenster (kann mit den Pfeilen links bzw. rechts vom Monat geblättert werden), wo das jeweilige Datum "von - bis" und der "Grund" eingetragen und mit "OK" in der Fußzeile dieses Bearbeitungsfensters bestätigt wird.

Anschließend nicht vergessen, den Eintrag in der Abmeldungsübersicht zu kontrollieren und mit **"Speichern"** oder **"OK"** absichern.

Bei irrtümlichen "Abbrechen" erscheint automatisch eine Sicherheitsabfrage.

S	chiedsrichter Abm	eldung erstellen 🧕 🗌		Aufs	schnaiter Wolfram Schiedsrichter		<u> </u>		2
	Abmeldung Von Bis		en	Verfügbarkeit	Abmeldungen Ausg. Ve	reine Spiele		Ø	0
	Grund			Erstellt am	Erstellt von	Geändert am	Geändert von		Spieler
		Ok Abbrechen		23.03.2011 20.56	Auschnalter Wolfram		Auschnalter Wollfa	am	Futsal
									Schiedsr.

#### Wichtig:

Effiziente Besetzungsarbeit ist nur möglich, wenn die Schiedsrichter dabei mithelfen, ihre Abmeldungen rechtzeitig bekannt zu geben.

Die Abmeldung hat **13 Tage** vor dem Abmeldetermin zu erfolgen, z.B. am Montag bis 23:59 Uhr möglich, für das übernächste Wochenende!

Auf die korrekte Schreibweise der Zeitangabe ist zu achten, immer vierstellig, getrennt durch Doppelpunkt.

Das System erkennt nur Zeitangaben zwischen 00:00 und 23:59 Uhr.

# Falls keine Zeiteingabe erfolgt, setzt das System die Abmeldung automatisch für den ganzen Tag (00:00 – 23:59).

Beispielgebend sind folgende Zeitangaben zu unterlassen, da ansonsten eine Verfügbarkeit gemeldet wird, zu der keine Spiele stattfinden:

Von 00:01 – 23:59, da ansonsten im System für eine Minute besetzbar!

Von 06:00 – 22:00, gut gemeint, doch von 00:00 bis 06:00 bzw. von 22:00 bis 23:59 finden sowieso keine Spiele statt, der Schiedsrichter scheint aber als besetzbar im System auf!

#### Karteireiter "Ausgenommen Vereine"

Hier sind jene Vereine einzutragen, bei welchen der Schiedsrichter nicht besetzt werden soll. Bei Nahverhältnissen zu Vereinen (aktiver Spieler, Trainer, Funktionär, Verwandtschaftsverhältnis etc.), ist dies ausnahmslos dem Ausschuss bzw. dem

Administrator bekannt zu geben!

Neben dem Vereinsnamen werden der Grund, der Zeitraum sowie Kampf- und/oder Nachwuchsmannschaften eingetragen.

Die Eintragung der ausgenommenen Vereine obliegt dem Schiedsrichter-Administrator.

Verein 🔺	Grund	Von	Bis	KM Ausg.	NW Ausg.	
TSV esbo Neumarkt	Schutz	01.07.2006	31.12.2007	~	~	S
USK Hof bei Salzburg	Nahverhältnis	01.07.2009	31.12.2099	~	~	
USV 1960 Berndorf	Schutz	01.01.2006	30.06.2010	<ul> <li>Image: A set of the set of the</li></ul>	✓	

#### Karteireiter "Spiele"

Auf der Seite **Spiele** sind alle Spiele **als Schiedsrichter** (von U10 bis KM) zu sehen. Weitere Selektionen sind möglich:

Besetzungen als Assistent 1 und 2, als 4.Offizieller und Beobachtungsspiele. Mit Klick auf Alle werden alle Einsätze aufgelistet.

Die Selektion **als Beobachter** ist für Schiedsrichter des SFV nicht relevant, die Beobachter des Schiedsrichterkollegiums können hier ihre Einsätze ansehen.

**Hinweis:** Überall im System, wo bei den Spaltenüberschriften kleine Dreiecke zu sehen sind, entweder nach oben oder unten zeigend (siehe Pfeil), lässt sich der Spalteninhalt durch Anklicken sortieren, Datum aufsteigend (1.Klick) - oder absteigend (2.Klick), beim 3.Mal anklicken verschwindet der kleine Pfeil, die Daten werden unsortiert angezeigt.

	Dall Online Te let als: Aufschnaiter Wolf	estsyst ram   v   2	tem 18:55		Aufschnaiter Wolfram Schiedsrichter		8 🔊	2	
Allgemein Str	afen Passfoto	Schied	Isrichterdaten Ver	fügbarke	it Abmeldungen Ausg. Verei	ne Spiele			
als       als Assistent 1       als Assistent 2       als 4. Offizieller       als Beobachter       Beobachtet       Alle         siele als Schiedsrichter       3       4       5       6       2       Seitenlänge									
0 1	2 3 4 5	5 6	😥 😡 Seitenl	länge:				0,	
Saison	2 3 4 5 Bewerb	56 Rde	Datum -	länge:	reim	Gast	Ergebnis	Futs	
<b>Saison</b> 2010/2011 TFV	2 3 4 5 Bewerb RW	5 6 Rde 17	O Seiteni     Datum       13.11.2010 14:30	länge: KM	eim Kufstein	Gast Höchst	Ergebnis 3:2 (1:1)	Futs	
I           Saison           2010/2011 TFV           2010/2011 SFV	2 3 4 5 Bewerb RW SL	6 6 6 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7 7	Datum            13.11.2010         14:30           07.11.2010         14:00	länge: KM KM	reim Kufstein SV Straßwalchen	Gast Höchst FC Pinzgau Saalfelden	Ergebnis 3:2 (1:1) 3:1 (2:0)	Futs	
Saison           2010/2011 TFV           2010/2011 SFV           2010/2011 KFV	2 3 4 5 Bewerb RW SL REGMI	6 6 Rde 17 15 14	Datum            13.11.2010         14:30           07.11.2010         14:00           05.11.2010         19:00	KM KM KM	refin Kufstein SV Straßwalchen BW Linz	Gast Höchst FC Pinzgau Saalfelden St. Florian	Ergebnis 3:2 (1:1) 3:1 (2:0) 0:2 (0:0)	Futs	
Saison           2010/2011 TFV           2010/2011 SFV           2010/2011 KFV           2010/2011 KFV           2010/2011 TFV	2 3 4 5 Bewerb RW SL REGMI RW	Rde           17           15           14           14	Datum         Seitenl           13.11.2010         14:30           07.11.2010         14:00           05.11.2010         19:00           31.10.2010         16:00	länge KM KM KM	refin Kufstein SV Straßwalchen BW Linz FC Wacker Innsbruck Amateure	Gast Höchst FC Pinzgau Saalfelden St. Florian Hard	Ergebnis 3:2 (1:1) 3:1 (2:0) 0:2 (0:0) 4:0 (0:0)	Futs	
Saison           2010/2011 TFV           2010/2011 SFV           2010/2011 KFV           2010/2011 TFV           2010/2011 SFV	2 3 4 5 Bewerb RW SL REGMI RW SL	6 Rde 17 15 14 14 14 14	Datum         Seitenl           13.11.2010         14:30           07.11.2010         14:00           05.11.2010         19:00           31.10.2010         16:00           30.10.2010         14:00	länge KM KM KM KM	relm Kufstein SV Straßwalchen BW Linz FC Wacker Innsbruck Amateure Union Henndorf	Gast Höchst FC Pinzgau Saalfelden St. Florian Hard UFC SV Hallwang	Ergebnis 3:2 (1:1) 3:1 (2:0) 0:2 (0:0) 4:0 (0:0) 1:1 (0:1)	Futs Schied	
Saison           2010/2011 TFV           2010/2011 SFV           2010/2011 KFV           2010/2011 KFV           2010/2011 SFV	2 3 4 5 Bewerb RW SL REGMI RW SL Freundschaftssp.	5 6 Rde 17 15 14 14 14 14 0	O         Seitenl           Datum         •           13.11.2010 14:30         07.11.2010 14:00           05.11.2010 19:00         31.10.2010 19:00           31.10.2010 16:00         30.10.2010 16:00	länge KM KM KM KM	reim Kufstein SV Straßwalchen BW Linz FC Wacker Innsbruck Amateure Union Henndorf SV Heimstetten	Gast Höchst FC Pinzgau Saalfelden St. Florian Hard UFC SV Hallwang FSV Erlangen Bruck (D/LL)	Ergebnis           3:2 (1:1)           3:1 (2:0)           0:2 (0:0)           4:0 (0:0)           1:1 (0:1)           -:- (-:-)	Futs Schier Funktion	
Saison           2010/2011 TFV           2010/2011 SFV	2 3 4 5 Bewerb RW SL REGMI RW SL Freundschaftssp. RW	5 6 Rde 17 15 14 14 14 14 0 13	O         Seitenl           Datum         •           13.11.2010 14:30         07.11.2010 14:00           05.11.2010 19:00         31.10.2010 19:00           31.10.2010 16:00         30.10.2010 16:00           23.10.2010 16:00         22.10.2010 19:00	KM KM KM KM KM KM	Kufstein SV Sträßwalchen BW Linz FC Wacker Innsbruck Amateure Union Henndorf SV Heimstetten TSV Neumarkt	Gast Höchst FC Pinzgau Saalfelden St Florian Hard UFC SV Hallwang FSV Erlangen Bruck (D/LL) SV Seekirchen	Ergebnis           3:2 (1:1)           3:1 (2:0)           0:2 (0:0)           4:0 (0:0)           1:1 (0:1)           -:- (-:-)           1:0 (0:0)	Futs Schied Funktion	



Betrifft nur Futsal-Spieler.

# Spieler: 🔝

Ist, oder war der Schiedsrichter als Spieler bei einem Verein tätig, so scheinen noch die Karteireiter "Spielerdaten", "Transfers", "Spielerfoto" und "Statistik" auf.

<ul> <li>Spielerdaten — Spieler-Nr. Aktiver Spieler Österr. gleichgestellt</li> </ul>	1326     Gemeldet bei Verband     Salzburger FV       Immer Stammspieler     Immer Eigenbausp.       Talentestatus     V	Spiele Futsal
<ul> <li>Aktueller Verein</li> <li>Aktueller Verein</li> <li>Vereins-Nr.</li> <li>Beim Verein seit</li> </ul>	Lieferinger SV       5081	Schied Funktio
Letzte Einsätze     Spielart	▼ Kat. ▲ Datum Bewerb Spiel Einsatzmin.	Train

Funktionär: 🌆



Ist der Schiedsrichter als Funktionär beim Verband oder bei einem Verein angelegt, so gibt es noch die Karteireiter "Vereinsfunktionen" und "Verbandsfunktionen".

$\mathbf{O}$ vereinstunktionen —	itenlänge: 15 (i	Pad) 🗸					
Verein .	Sektion -	Rolle	Berechtigungen 🥹	aktiv	Von 🔺	Bis	Sp
SV Austria Salzburg	Feldfussball	Nachwuchsleiter		~	01.06.2006	31.12.2099	
SV Austria Salzburg	Feldfussball	Sportlicher Leiter		~	01.06.2006	31.12.2099	Fu
SV Austria Salzburg	Feldfussball	Sektionsleiter		1	01.06.2006	31.12.2099	
SV Austria Salzburg	Feldfussball	Sportmanager		~	01.06.2006	31.12.2099	6
SV Austria Salzburg	Feldfussball	Jugendleiter		×	01.07.2006	09.10.2008	Schi
SV Austria Salzburg	Feldfussball	Trainer		~	01.07.2006	31.12.2099	
SV Austria Salzburg	Feldfussball	Ausschußvorsitzender - Sportliches		~	09.02.2008	31.12.2099	Funk
SV Austria Salzburg	Feldfussball	NW-Trainer		~	01.08.2008	31.12.2099	(
SV Lugstein Cabs	E a lattera de all	Traipar			01.06.0005	20.00.2005	6

# Trainer:

Besitzt der Schiedsrichter die Trainerlizenz, dann sind auf dieser Seite die Trainerdaten sowie Aus- und Fortbildungen angeführt. Die Daten werden vom SFV aktualisiert.

Trainer-Nr	50010						
Verband	Österreichi	scher Fuß	Sballbund 🗸				
Ausbildun	gen ——						
0 1	🖸 😡 Se	eitenlänge	: 10 🗸				
Von 👻	Bis	Art		Ort	Positiv	Auszeichnung	
01.09.1988	01.09.1988	UEFA-A	-Lizenz (3/4 Semester)		~	×	
01.09.1987	01.09.1987	UEFA-B	-Lizenz (1/2 Semester)		1	×	
01.08.1986	31.07.1987	Praxisja	hr im Nachwuchs		1	×	1
			2002		~	×	
12.07.1986	12.07.1986	LV-Lehr	yany				
12.07.1986	12.07.1986	LV-Lehr	yany				
12.07.1986 Fortbildun	12.07.1986	LV-Lehr				 	
12.07.1986 Fortbildun	12.07.1986	LV-Lehr	Seitenlänge: 10	~	·		
12.07.1986 Fortbildun 0 1 Von <del>-</del>	12.07.1986  gen 2 3 Bis	LV-Lehr	Seitenlänge: 10 Ort	~	1		
12.07.1986 Fortbildun 0 1 Von - 21.06.2009	12.07.1986 2 3 Bis 21.06.2009	LV-Lehr	Seitenlänge: 10 Ort Saalfelden	~			
12.07.1986 Fortbildun 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	12.07.1986 2 3 Bis 21.06.2009 25.01.2009	LV-Lehr	Seitenlänge: 10 Ort Saalfelden Maria Enzersdorf	~			

## Mein Postfach:

20		1
	2	

Das Postfach umfasst die **Posteingänge**, **Postausgänge** und das **Postarchiv**. Ist nach dem Login bei **"Mein Postfach"** am Kuvert-Symbol ein gelbes Rufzeichen sichtbar, so sind neue Intramails eingelangt, oder die Mails sind noch ungelesen.

#### Karteireiter "Posteingang"

Im Postfach handelt es sich um Intramails, d.h. das sind interne Nachrichten (Fußball Online), die ohne Kenntnis einer Emailadresse gesendet werden.

Sobald ein Intramail vom Empfänger geöffnet wird (markieren und mit Klick auf "Nachricht öffnen") wird es als gelesen markiert, d.h. beim nächsten Öffnen des Posteinganges verschwindet der Stern in der Rubrik "Neu".

Posteingänge können nur archiviert, nicht gelöscht werden.

Mein Postfach				0 X	e 🗖
Posteingang Posta	ausgang	Archiv		Ø	
001	2 3	4	5 6 7	8 9 10 🧿 🧿 Seitenlänge: 10 (iPad) 💌	2
Empfangen am 👻	Neu	Att.	Absender	Betreff	ersonen
18.02.2011 15:36			lng. Kratzer Udo	Besetzungsänderung: FC Hallein 04:SK Bischofshofen (Do, 17.02.2011, KM)	
18.02.2011 15:35			lng. Kratzer Udo	Besetzungsänderung: FC Hallein 04:SK Bischofshofen (Do, 17.02.2011, KM)	
08.02.2011 16:09			Rohrer Alfred	Besetzungsinfo: Di, 15.02.2011, USK Anif:FC Pinzgau Saalfelden (KM)	
08.02.2011 15:08	*		Rohrer Alfred	Besetzungsinfo: Sa, 12.02.2011, SG UFC/Leopoldskron:SG SSK/Blau-Weiß Salzburg (KM)	
26.01.2011 13:33	\$		Rohrer Alfred	Besetzungsinfo: Sa, 29.01.2011, FC Red Bull Salzburg:Dynamo Budweis (KM)	
26.01.2011 08:54	\$		Lang Mark	Besetzungsänderung: FC Red Bull Salzburg:Dynamo Budweis (Sa, 29.01.2011, KM)	
25.01.2011 15:25	1		Rohrer Alfred	Besetzungsinfo: Di, 01.02.2011, SV Wals-Grünau:TSV St. Johann (KM)	
24.01.2011 13:23	1		Rohrer Alfred	Besetzungsinfo: Sa, 29.01.2011, FC Red Bull Salzburg:Dynamo Budweis (KM)	
12.11.2010 16:07	1		Rohrer Alfred	Besetzungsinfo: Sa, 13.11.2010, Kufstein:Höchst (KM)	
12.11.2010 16:06	1		Rohrer Alfred	Besetzungsänderung: Kufstein:Höchst (Sa, 13.11.2010, KM)	
Nachricht öffnen Nac	chricht arch	ivieren			
				Postfach schließen	

#### Karteireiter "Postausgang"

Alle gesendeten Intramails werden auf dem Karteireiter "Postausgang" angezeigt.

#### Karteireiter "Archiv"

Um endlose Seiten zu vermeiden, wird empfohlen, den Posteingang und -ausgang von Zeit zu Zeit zu entleeren, d.h. die Nachrichten ins Archiv zu verschieben. Die zu entleerenden Posteingänge und Postausgänge werden markiert und mit Klick auf "Nachricht archivieren" ins Archiv verschoben.

Archivierte Posteingänge werden nach einer bestimmten Zeit automatisch gelöscht.

# Meine Einstellungen: 🕅



#### Karteireiter "Allgemein"

Verbandsauswahl: Alle Verbandszugehörigkeiten eines Schiedsrichters scheinen hier auf (z.B. SFV, BL, ÖFB).

### Zu empfehlen ist, bei "Intramails an meine Emailadresse weiterleiten" und "Historische Daten ausblenden" das Häkchen zu setzen.

Dies hat den Vorteil:

- dass die Bestzungen auch auf der privaten Mailadresse aufscheinen,

- dass Daten aus der vergangenen Saison ausgeblendet werden.

Meine Einstellungen	0 ×				× 🗖
Allgemein Passwort					
Allgemeine Einstellungen		esterreich.at			3
Intramails an meine Email- Adresse weiterleiten	~	den verschiedenen Bereichen navigieren	Startseite	Aufgaben	Vereine
Historische Daten ausblenden 🔽			Personen	Meine Be- setzungen	Spielorte
Ok Abbr	echen	ür die Arbeit im Verein. Darunter fallen unter altung oder auch der Spielabschluss.			

Karteireiter "Passwort"

Hier kann der Schiedsrichter das automatisch erhaltene Passwort auf sein Wunschpasswort ändern.

Dazu wird das alte (aktuelle) Passwort in die erste Zeile eingetragen.

Das neue Passwort kommt in die zweite Zeile und wird in der dritten Zeile wiederholt. Nach Drücken auf **"OK"** ist das persönliche Passwort gespeichert.

Hinweis: Das Passwort muss mindestens 6 Zeichen (alphanumerisch) lang sein!

Meine Einstellungen	🔒 🖂 💥 🖸
Allgemein Passwort  Passwort ändern  Aktuelles Passwort  Neues Passwort  Neues Passwort  Neues Passwort	Aufgaben 🖉 🖉 Personer
Das neue Kennwort muss mindestens 6 Zeichen lang sein Ok Abbrechen	Meine Be-Spielorte setzungen





Fußball Online wird durch Drücken des Buttons **"Ausschalten"** in der Kopfzeile verlassen, es erscheint wieder die Login Maske.

#### Wichtig:

Egal, auf welcher Seite man sich befindet, **niemals** mit X (am Bildschirmrand rechts oben - wie von Windows bekannt) die Seite verlassen, oder damit aus dem System aussteigen! **Das System** wird **nur** mit dem Menüpunkt **"Abmelden"** in der Kopfzeile verlassen!

**Einzelne Seiten** werden mit dem Button **"Abbrechen" (**ohne Speichern) oder **"Ok"** (mit Speichern) verlassen, um im System weiter zu arbeiten.

### Haupt Buttons:

In der Startseite scheinen je nach Funktion sechs oder mehr **Haupt Buttons** auf. Die Grundeinstellung besteht aus "**Startseite"**, "**Aufgaben"**, "**Vereine"**, "**Personen"**, "**Meine Besetzungen"** und "**Spielorte"**.

## Aufgaben: 🗅

Bei den Aufgaben werden alle offenen Aktivitäten aufgelistet, welche zu erledigen sind. Sie werden vom System automatisch in der ersten Spalte priorisiert. Prioritäten: 1 bis 4.

Fußball Online Testsystem angemeldet als: Aufschnalter Wolfram  v  29:33         Aktuelle Aufgaben         Image: Colspan="2">Image: Colspan="2" Image: C		â 🔟 💥 🖸						
			Aktuelle Aufgaben				3	
			😧 🔇 1 🜍 😡 Seitenlänge: 7	▼	Startseite	Aufgaben	vereine	
Prio.	Aufgabe			Details	Personen	Meine Be	Spielorte	
1	Ausschlussbericht schreiben	0	FC Hallein 04 (KM) - SK Bischotshoten (KM) Freundschaftsspiel, 23.03.2011, 08:00 Uhr	Noch kein Bericht zum Ausschluss von Spieler 'Mauch Peter' (Foul) zu erledigen bis: 25.03.2011 08:00 Uhr	reraonen	setzungen	apicione	
2	Spiel vorbereiten	•	FC Hallein 04 (KM) - SK Bischofshofen (KM)	Spielstatus: in Bearbeitung Schiedsrichter: Aufschnaiter Wolfram	1			
_			Freundschaftsspiel, 26.03.2011, 10:00 Uhr	zu erledigen bis: 26.03.2011 09:30 Uhr	Bearbeiten			



Nach Drücken des Buttons **"Vereine**" sieht der Schiedsrichter jene Vereine aufgelistet, denen er angehört (Spieler, Funktionär). Ist man Spieler beim Verein A und Funktionär beim Verein B, so scheinen in der Liste beide Vereine auf.

Weiters kann man jeden anderen Verein in Österreich mittels **Suchzeile** (zentriert in der Kopfzeile - siehe Pfeil) suchen.

Durch Eingabe von z.B. "Hallein" in der **Suchzeile** und Drücken auf die **Lupe**, werden alle Vereine in Hallein angezeigt.

Groß- oder Kleinschreibung bei der Eingabe ist dabei unerheblich.

SFV Fußball Onlin angemeldet als: Aufschnai	<b>10 Testsy</b> ter Wolfram   v	stem   17:41 Hallein				- 20	X 🙂
		Vereine					2
		0010	0		Aufgaben	Vereine	Personen
Vereinsname	Nr.	Sportart	Verband	Art			
FC Hallein '04	5119	Feldfussball	Salzburger FV	Verein	Meine Be-	Spielorte	
ÖTSU Hallein	5035	Feldfussball	Salzburger FV	Verein	setzungen		
					Vereinsinfo	Dearbeiten	Löschen

Von den, in der Liste angezeigten Vereinen kann sich der Benutzer durch **Markieren** des entsprechenden Vereins und Drücken des Buttons "**Vereinsinfo**" folgende Informationen anzeigen lassen: "**Allgemein"**, "**Bankverbindung"**, "**Ansprechpartner"**.

#### Karteireiter "Allgemein"

Hier sind Vereinsname mit Nummer, die Kontaktdaten und Postanschrift vermerkt.



#### Karteireiter "Bankverbindung"

Wird in der Regel vom Schiedsrichter nicht benötigt.

#### Karteireiter "Ansprechpartner"

Auf dieser Seite sind alle Funktionäre des Vereins aufgelistet.

Nützlich bei eventuellen Spielabsagen, oder sonstigen Vorkommnissen! Es ist auch möglich, dem ausgewählten (markierten) Funktionär ein Intramail zu senden. Dazu wird in der Fußzeile **"Nachricht senden**" angeklickt, es öffnet sich das Zusatzfenster **"Neue Nachricht senden**". Das Betreff- und Textfeld ist zu befüllen, das Mail mit **"Senden**" abzuschicken.

isprechpartner und der	en Ansprechpartner					Perso
		0 0	1 闷 😡		2	
Funktion	Name	Vorname	Handy	Email	te	
Obmann	Salmhofer	Christian	0699/10283342	christian@salmhofer.com		
Ordnerobmann	Fleischmann	Alois				
Kassier	Donik	Herbert				
Obmann Stv.	Lurger	Ingo		ingo@sbg.at		1
Kassier Stv.	Freund	Irena			en	Löse
Schriftführer	Plaichner	Harald	0650/4614910	h.plaichner@hbv.gv.at		
Sportlicher Leiter	Schober	Michael	+43(0)676/87466678	mc.schober@gmx.at		
Sektionsleiter	Promberger	Johann	+436641634587	hans.promberger@gmx.at		
Nachwuchsleiter Stv.	Kronberger	Franz	0664-2401061	kromi@sbg.at		
VW-Trainer	Rakovic	Goran	0664-9182868			
NW-Trainer	Schranz	Kurt	0664-3030760	kurt.schranz@at.bosch.com		
Frainer 1b	Steiner	Andreas	0664-1049057	steiner.andreas1@gmx.net		
VW-Trainer	Schober	Markus				
WW-Trainer	Feurstein	Christian				
04/ T :	lahic	Jasmin	0676-7505069	jahiciasmin@gmx.at		



Wird zu gegebener Zeit aktualisiert.

### Meine Besetzungen:



Hier kann man sich die Besetzungen abrufen. Wichtig dabei ist, dass auf den Besetzungszeitraum geachtet, d.h. das Datum mittels "Kalender" Symbole für den gewünschten Termin eingegrenzt wird.

z.B.: von 03.02.2011 bis 28.02.2011, anschließend auf "Suchen" klicken, alle Besetzungen für den gesuchten Zeitraum werden angezeigt.

Der Suchzeitraum kann max. 40 Tage betragen.

Weiters besteht die Möglichkeit die Suche mittels Angabe des Heim- oder Gastvereins einzugrenzen.

			N	leine Beset	zungen						3	2
Von		E	lis		Heim	-/Gastvere	in			Aufgaben	Vereine	Personen
03.02.2011			28.02.201	1				Sucher	1	Meine Be-	Spielorte	
Bewerb	Datum 🔺	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Schiri	A1	A2	setzungen		
Freundschaftssp.	04.02.2011 16:00	КМ	SV Grödig	Wattens	in Bearbeitung	-:- (-:-)	Jäger	Aufschnaiter	Jäger			
Freundschaftssp.	06.02.2011 14:00	КМ	FC Puch	USV Michaelbeuern	offen	-:- (-:-)	Aufschnaiter	Embacher		Ø		
Freundschaftssp.	09.02.2011 10:00	КМ	FC Hallein 04	SK Bischofshofen	bestätigt	4:1 (2:1)	Aufschnaiter	Scheiber	Pohn	Bearbeiten		
Freundschaftssp.	10.02.2011 14:00	KM	FC Hallein 04	SK Bischofshofen	bestätigt	0:1 (0:1)	Aufschnaiter	Scheiber	Pohn			





Mit dem Button "Spielorte" können alle Spielorte einer Gemeinde / Stadt aufgelistet werden. Dazu wird mittels Suchzeile (in der Kopfzeile) z.B. Hallein eingegeben, durch Drücken der "Lupe" werden alle in der Stadt Hallein gemeldeten Spielorte aufgelistet.

angemeldet als: Aufschnaiter Wolfram   v	v   29:52					V.		
	Spielorte	0				Aufgaben	Vereine	Personer
Spielort	Strasse	Nr.	PLZ	Ort	Verband			
Hallein - Gamp	Pingitzzer Kai	16	5400	Hallein	Salzburger FV	Meine Be-	Spielorte	
Hallein - Wiestal Landesstraße	Wiestal Landesstraße	33	5400	Hallein	Salzburger FV	setzungen		
Rif	Ludo-Hartmann-Weg	4 - 6	5400	Hallein	Salzburger FV			
Rif - Kunstrasen	Ludo-Hartmann-Weg	4 - 6	5400	Hallein	Salzburger FV			
Sporthalle Hallein, Stangassinger Halle			5400	Hallein	Salzburger FV	•		
Sporthalle ULSZ Rif	Ludo-Hartmann-Weg	4	5400	Hallein	Salzburger FV			
Sportplatz BG Hallein			0		Salzburger FV	Bearbeiten	Löschen	
Sportplatz HS Hallein-Neualm			0		Salzburger FV			
Union-Platz Hallein	An der Sandriese	5	5411	Oberalm	Salzburger FV			

Ein wesentliches Merkmal des Buttons "Spielorte" ist die richtige Anfahrtsbeschreibung zum Sportplatz. Durch Markieren des ausgewählten Spielortes und Drücken des Buttons "Bearbeiten" öffnet sich ein Fenster mit den Karteireitern "Allgemein", "Landkarte", "Bild 1", "Bild 2", "Bild 3".

Im Karteireiter "Allgemein" sind die Sportplatzdaten, Anfahrtsbeschreibungen und Spielfelder angegeben. Diese Daten werden vom Verein bzw. SFV gewartet.

angemelde	et als: Aufschnaiter Wolfram   v   29:58	Hallein - Wiestal La 5400 Hallei	ndesstraße n		8		X	
Igemein Lar	ndkarte Bild 1 Bild 2 Bild 3							
- Sportplatz	Daten							
Bezeichnung	Hallein - Wiestal Landesstraße	Verband	Salzburger FV	~				
Strasse / Nr.	Wiestal Landesstraße / 33	Telefon						
PLZ / Ort	5400 / Hallein	Fax						
		Fassungsverm	0					
– Anfahrtsbe	eschreibung mit PKW ———————————————————————————————————	Anfahrt mit	t öffentlichen Verkeh	rsmittel ———				
– Anfahrtsbe	eschreibung mit PKW ————	Anfahrt mit	t öffentlichen Verkeh	rsmittel ———				
- Anfahrtsbe - Spielfelder Art - Beze	eschreibung mit PKW r ichnung Letzte Kommissionierung	Beschaffenheit Zulassung	t öffentlichen Verkeh bis Lst. Abmess	rsmittel	t			
- Anfahrtsbe - Spielfelder Art • Beze	eschreibung mit PKW r ichnung Letzte Kommissionierung	Beschaffenheit Zulassung	t öffentlichen Verkeh bis Lst. Abmess	rsmittel	t			0

Im Karteireiter **"Landkarte"** ist ein Kartenauszug abgebildet, der mit dem Schieber am linken Bildrand gezoomt werden kann. Es gibt durch Anklicken noch zwei weitere Ansichten, nämlich die der Geländeform und Satellitenaufnahme (siehe Pfeile).



Mit den Karteireitern **"Bild 1 – 3**" ist daran gedacht, Fotos der Sportanlage zu präsentieren.



## III.) OSB (Online Spielbericht)

Zum Ausfüllen des Online-Spielberichts, kurz OSB genannt, ist es notwendig, dass dieser von beiden Mannschaften **30 Minuten vor Spielbeginn** fertig gestellt ist. Auf die Funktionäre bei Ankunft am Spielort darauf einwirken!

Sollte es Probleme mit dem System geben, steht die SFV-Hotline zur Verfügung. Mit der Hotline die weitere Vorgangsweise abklären.

Die **Telefonnummer der Hotline** für den jeweiligen Spieltag ist **vor** Anreise zum Spielort in der SFV-Homepage zu erheben (www.sfv.at > Spielbetrieb > Netzwerk Fussball-Online > Support Hotline).

Bei Versagen des Systems vor Ort (z.B. keine Internetverbindung), kann auch die Hotlinenummer nicht abgefragt werden!

Entweder hat der Heimverein bereits vor Ort den OSB geöffnet, ansonsten kann der Schiedsrichter über "**Meine Besetzungen**" einsteigen, das aktuelle Spiel markieren (Spiel wird blau hinterlegt) und mittels "**Bearbeiten**" aufrufen.

Nach dem Öffnen des Spielberichts gibt es 12 wesentliche "Karteireiter" im Bericht:

- 1) Allgemein
- 2) Aufstellung Heim
- 3) Aufstellung Ordner
- 4) Aufstellung Gast
- 5) Schiri
- 6) Meldungen
- 7) Übersicht
- 8) Ticker
- 9) Anzeigen
- 10) Einsprüche
- 11) Gebühren
- 12) Sperren

## 1) Allgemein 🚺



Wird das Spiel in "Meine Besetzungen" markiert (blau hinterlegt) über "Bearbeiten" geöffnet, gelangt man auf die Startseite "Allgemein" mit dem Hinweis des Bearbeitungszeitfensters, wobei 96 Stunden vor dem Spielbeginn für die Vereine von Bedeutung ist.

#### Für die Schiedsrichter beträgt das Bearbeitungszeitfenster vor und nach dem Anpfiff 48 Stunden.

Neben allgemeinen Daten wie Bewerb, Datum, Uhrzeit, Spielort, etc., ist noch ein Ergebnis-Feld mit Spielstatus und STRUBA-Feld sichtbar.

Es gibt verschiedene Stati:

"offen" - Spiel angelegt, jedoch noch nicht bearbeitet

"in Bearbeitung" – einer der Vereine hat die Aufstellung oder Ordnerliste eingegeben "vorbereitet" - Schiedsrichter hat vor Spielbeginn mit Benutzername und Passwort auf seinem Karteireiter unterschrieben

"bestätigt" - mit Unterschrift aller drei Beteiligten ist das Spiel abgeschlossen

**"abgesagt**" – Spiel ist abgesagt

"abgebrochen" – Spiel ist abgebrochen

"Nichtantreten" - einer oder beide Vereine sind zum Spiel nicht angetreten

"annulliert" - Spiel wurde für ungültig erklärt

"Neuaustragung" - Spiel wird neu ausgetragen

"Restspielzeit" - nach STRUBA-Entscheid wird das Spiel zu einem späteren Zeitpunkt fertig gespielt.

"ok" - Spiel ist beglaubigt

Unterhalb der Kopfzeile sind folgende Karteireiter zu sehen:

"Allgemein", "Heimaufstellung", "Ordner", "Gastaufstellung", "Schiri",

"Meldungen", "Übersicht", "Ticker", "Anzeigen", "Einsprüche", "Gebühren" und "Sperren". Zum Scrollen ist der Cursor auf den blauen Pfeil (links oder rechts) zu legen.

angeme	idet als: Mattle Simo	n   v   29:52	F	reundschaf	t, 01.04.2011 09:0	0, Status: in	Bearbeitung	1	•		92
Allgemein	Heimaufst.	Ordner	Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	۶	
weise Dieses Spiel	darf innerhalb des	s folgenden 7	eitfensters bear	neitet werde	n: 28.03.2011.09:0(	) bis 03 04 20	11 09:00			2	
Bischofs	nofen - FC Hall	lein `04 —									
Bewerb	Freundschafts	spiel			Spiela	rt Freundso	chaft				
Datum	01.04.2011, 09	9:00			vor Verschiebun	g					
Heimtrikot	hellblau				Gasttrik	Lemon /	Grau / Grau				
Spielor	Bischofshofen Freizeitweg (P Bischofshofen	ı - Kunstraseı arkplatz Tenn I	nfeld isplätze), 5500								
Ergebnis					STRUBA	/ BR Daten					
Ende	rgebnis 0	:0				Fehler	Erleo	digt 🗌			
Halbzeite	rgebnis 0	:0			\$	STRUBA		Br 🗌			
Z	useher 0				STRUE	A Senat	*				
Spie	elstatus in Bea	arbeitung	~								
											Spei
											S

## 2) Heimaufstellung 騷



Der Heimverein definiert hier seine Aufstellung. Die Spieler der Startaufstellung sind in der Spalte Start angeführt. Die Trikotfarbe hat sich auf blau geändert.

In der Spalte Ers sind die Ersatzspieler eingetragen.

Die restlichen Spieler sind in der Spalte Kader mit einem Verbotszeichen markiert. Der Kapitän ist in der ersten Spalte mit einem grünen K ausgewiesen.

Am rechten Rand der Kaderliste wird angezeigt, wie viele Spieler in der Startaufstellung, Anzahl der Ersatzspieler angeführt sind sowie die verbleibenden Kaderspieler. Weiters scheinen der Sektionsleiter und Trainer auf.

Ist ein aktiver Spieler nicht im Kader definiert, kann dieser vom Verein durch Drücken des Buttons "Notfallspieler" übernommen werden.

Es besteht die Möglichkeit, dass die Heim- und/oder Gastmannschaft ihre Aufstellung als "sichere Aufstellung" abspeichern. Im gesicherten Modus kann dann nur von der jeweiligen Mannschaft und dem Schiedsrichter die Aufstellung gesehen werden. Ab dem Status "vorbereitet" hat auch der Gegner Zugriff.

Dazu muss sich der Referee allerdings nach dem Anklicken der Heim- und/oder Gastmannschaft im erschienen Zusatzfenster mit seinem Benutzernamen und Passwort den Zugriff frei schalten.

Nachdem der Heimverein seine Aufstellung fertig gestellt hat, wird diese vom Funktionär durch "Speichern" mit Unterschrift abgeschlossen. Sobald der Spielbericht einmal unterschrieben wurde, ändert sich der Status von "offen" auf "in Bearbeitung".

<u>s</u>	v F	uß	ball C	Online ufschnaiter W	<b>Testsystem</b> /olfram   v   29:54	FC Halle Freundschaft,	ein <b>04 - SK</b> 15.02.2011 1	<b>Bisc</b> ł 0:00,	h <b>ofsh</b> Statu:	n <b>ofen</b> s: bestá	itigt	å 🗵	D 💥 😃
Allge	mein	н	eimaufst.	Ordne	er Gastaufst.	Schiri Meldun	gen Übers	icht	T	IVE 3:1 cker	Anzeigen	Einsprüche Gebühr	ren
Кар	Start	Ers	Kader	RNr	Position	Name	Geb. Datum	Ausl	≡Ö	Gesp		Start: 11	0
K	1	ţ.	0	(T 💌	Tormann	Zanchetta Silvio	30.10.1986					Ersatz: 5	Notfallspieler
K	1	ŧł,	0	05 🗸	Verteidiger 🖌	Petrovic Borislav	16.03.1992					Radel. 4	
ß	1	ŧ.	0	07 🗸	Mittelfeld 🗸	Höllbacher Johannes	06.03.1986					Sektionsleiter Schober Michael	Offizielle
K	1	11	0	09 🗸	Stürmer 🔽	Neumayr Manuel	29.01.1989					Trainer	Unizielle
ß	1	ŧ.	0	10 🗸	Mittelfeld 🗸	Schachner Andreas	08.11.1989					Kratzer Udo	
K	1	ġĮ.	0	11 💌	Mittelfeld 🖌	Rainer Markus	18.09.1987					Letzte Unterschrift Ing. Kratzer Udo	Letzte Aufst.
ß	1	ġ.	0	12 🗸	Mittelfeld	Brunauer Matthias	18.09.1989					(KratzerUdo) 14.02.2011 18:27	E.
K	1	ġĮ.	0	14 💌	Verteidiger 😽	Eckert Gerald	10.02.1982					Tel.: 0664 2135425	Voraufst.
ß	1	1	0	15 🗸	Verteidiger 🖂	Stark Dominik	22.01.1994						**
K	1	11	0	19 🗸	Stürmer 🔽	Feurstein Christian	22.08.1989						Prüfen
ß	1	1	0	20 🗸	Verteidiger 🖂	Essl Florian	30.10.1986						
			0	ET 🗸	Tormann	Neumayr Lukas	10.08.1992						
			0	06 🗸	Verteidiger 😽	Rintye Bruno	04.07.1988						Ok
	T	1	0	13 🗸	Mittelfeld 🔽	Huremagic Haris	18.10.1977						
	T	1	0	16 🗸	Mittelfeld 🗸	Siller Christoph	07.04.1994						Speichern
	T	-	0	17 🗸	Mittelfeld 🗸	Leitner Raphael	21.02.1989						×
		11	0	ET 💌	Tormann 🔽	Winkler Gerhard	21.01.1963						Schließen
	1	11	0	08 🗸	Mittelfeld 🗸	Esatbeyoglu Önder	08.08.1984						
	1	11	0	15 🗸	Stürmer 🗸	Angerer Daniel	27.05.1993						
		1	0	~	Stürmer 🔽	Pfeiffer Dominik	21.07.1990						

3) Ordner 🤤

Ordner sind keine Personen, die aufwändig in der Personendatenbank angelegt werden müssen. Sind Ordner angelegt und **ausgewählt**, so erscheinen jene Personen am Spielbericht in der Spalte **"Aufgestellt"** gelb markiert. Es können aber auch im Textfeld **"Sonstige Ordner"**, die als Ordner eingeteilten Personen namentlich angeführt sein. Die Liste der Ordner muss zum Abschluss auch vom Heimverein unterschrieben werden.

Allgemein	Не	maufst.	Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	
Aufgestellt	Nr	Name	In Voraufst.	Aufaes	tellt: 10					0	
6	0	Donik Herbert		Kader:	7						
6	0	Feurstein Wolfgang		- Ordr	ner-Daten —						
6	0	Kronberger Franz			Obmann	Promberger J	lohann 🔽				
6	0	Lurger Heinz			Obmann Stv.		~				
6	0	Lurger Ingo		So	nstige Ordner						
6	0	Plaichner Harald									
6	0	Promberger Johann									
6	0	Salmhofer Christian									
6	0	Soldan Roland		Letz	te Unterschrift	Ing. Kratzer Udo	(KratzerUdo)				Ŷ
6	0	Wolf Ernest									Voraufst.
6	0	Anzengruber August									
6	0	Fleischmann Alois									
6	0	Heidrich Heinz									OK
6	0	Neumayr Josef									
6	0	Nowak Ingo									Speichern
6	0	Schlager Michael									×
6	0	Schober Michael									Schließen

#### 4) Gastaufstellung



Funktioniert gleich wie die Aufstellung Heim.

Der Schiedsrichter nimmt anhand der Aufstellungen und Spielerpässe die Passkontrolle vor.



Ist das Spiel aus irgend einem Grund noch unbesetzt im Netzwerk, kann sich der Schiedsrichter über die Schiedsrichtersuche selbst in den Spielbericht eintragen. Dazu klickt man auf den roten Text **"Schiedsrichter zuweisen".** 

Danach öffnet sich das Such-Fenster in dem nur Schiedsrichter aus Fußball Online angezeigt werden.

Durch Eingabe des Familien- und Vornamens, eventuell auch die Schiedsrichter-Nummer mit anschließendem "**Suchen**" wird der Name in diesem Fenster angezeigt.

Markieren dieser Namenszeile und Drücken des Buttons "Schiedsrichter hinzufügen" wird dieser in den Spielbericht übernommen.

In der Regel ist der Schiedsrichter zum Spiel besetzt, somit entfällt dieses Prozedere.

SF		ball Or det als: Ing. H	<b>lline Test</b> Kratzer Udo   v   1	<b>system</b> 79:43		F Freu	C Hallein 04 - U Indschaft, 22.02.201	<b>SK St. Kold</b> 1 20:00, Sta	oman itus: offen		8		* 🛛
<	Allgemein	Heimau	ıfst. Ordn	er Ga	estaufst.	Schi	ri Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1	Anzeigen	Einsprüche	>	
Schie	dsrichter s	uchen							0	×		0	
	Schiedsri Name mattle SR-Nr.	chter-Su Name 🔺	Che Vorna Simo Vorname	me on Aktiv	Lst.	SR A-Lst.	Nr.	S	Suchen		<b>×</b>		
	50516	Mattle	Simon	<ul> <li>Image: A second s</li></ul>	8	4						_	angetreten
G	0 1	00											
													~
							Schiedsrichter hinz	ufügen	Abbrechen	-			Spielabsage
													~~

Sollte der Schiedsrichter sein Passwort vergessen haben, so kann das Spiel trotzdem online gespielt werden. Dazu drückt man auf den Button **"SR nicht angetreten" S**. Im Freitextfeld wird nun der Name des Schiedsrichters eingetragen (siehe Pfeile).

In diesem Fall **muss** der Spielbericht am Karteireiter **"Schiri**" durch den **Heimverein unterschrieben** werden.

Ist kein Schiedsrichter vorhanden, muss das Spiel von einer anderen Person (Funktionär, Trainer, etc.) geleitet, dessen Name im Feld "Freitext" eingetragen und vom Heimverein auf dem Karteireiter "Schiri" unterschrieben werden.

<b>SF</b>	Fußb	all Online	Testsyst Udo   v   150:2*	tem 1	FC H Freundso	<b>lallein 04 - U</b> chaft, 22.02.201	SK St. Kolor 11 20:00, Statu	<b>man</b> is: offen		8		2
K	<b>i</b> Allgemein	Heimaufst.	Ordner	Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	۶	
C	Schiedsric	hterbesetzu	ng			- Spielsta	atus ———				0	
Sc	hiedsrichter	Schiedsrichter	zuweisen			FC Ha	allein 04 nicht a	ngetreten 📃				
	Freitext					USK St. K	oloman nicht a	ngetreten 📃				
	Assistent 1	Assistent 1 zuw	eisen	$\overline{}$			SI	pielstatus	offen	~		
	Freitext			$\neg$		Spieler	pässe nicht	in Ordnung	J?			angetreten
	Assistent 2	Assistent 2 zuw	veisen			Spieler-N	r Spieler	Grund				<u></u>
	Freitext					Neu Bea	arbeiten Löso	hen				Spielabsage
	4. Offizieller	Vierten Offizielle	en zuweisen.									Ğ

Liegen keine Mängel vor, so klickt der Schiedsrichter auf **"Speichern"** und unterschreibt (mit Benutzername und Passwort) im nun geöffneten Eingabefeld den vorbereiteten OSB.

Dies sollte kurz vor dem Verlassen der Kabine erfolgen, da Heim- oder Gastverein bis zum Anpfiff noch Änderungen machen können bzw. dürfen!

#### Wichtig:

Durch die erstmalige Unterschrift des Schiedsrichters ändert sich der Status des Spiels von "in Bearbeitung" auf "vorbereitet".

Unterhalb des Status steht noch "(bereits 1x durch SR unterschrieben)" (siehe Pfeil).

Dies bedeutet, dass definitiv weder Heim noch Gast Änderungen am Spielbericht machen können. Der Zugriff ist für die Vereine durch den Status **"vorbereitet"** gesperrt. Der Schiedsrichter ist jetzt der Einzige, der noch Änderungen vor Spielbeginn vornehmen lassen kann (siehe Anhang).

Der Schiedsrichter sollte daher unbedingt darauf achten, dass vor Verlassen der Kabine der Status auf "vorbereitet" steht. Dann kann gespielt werden.

Wird das Spiel vor dem Anstoß nicht in den Staus "vorbereitet" gesetzt, so können nach dem Spiel weder Tore noch Karten eingetragen werden.

SFV Fußb	all Onlin et als: Ing. Kratze	<b>IC Testsyste</b> r Udo   v   179:55	m	FC Ha Freundschaft	<b>llein 04 - SK</b> ., 19.02.2011 1	Bischofsh 2:00, Status	ofen vorbereitet		å	2	۵
Keimaufst.	Ordner	Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	>	
Schiedsrichter Schiedsrichter Name Kontaktdaten Assistent 1	Aufschnaiter (+436605255 Assistent 1 zu	Wolfram (SR-Ni 039) weisen	.:: 50441))		FC Ha	tus Ilein 04 nicht : ishofen nicht : S (b	angetreten angetreten angetreten spielstatus ereits 1x durch	] ] vorbereitet SR unterschrie	V (ben)		SR nicht angetreten



Hier werden die verschiedensten Arten von Meldungen angezeigt. Das sind automatisch generierte Meldungen, wie z.B. Nichtantreten einer Mannschaft, Spielerpässe nicht in Ordnung, verspäteter Spielbeginn, Spielverschiebung etc.

Je nach Erfordernis kann/muss vom Schiri auch zusätzlich eine Meldung erstellt werden. Dazu wird auf **"Neu"** geklickt und im geöffneten Bearbeitungsfenster die Meldung eingetragen, anschließend mit **"OK"** bestätigt.

SFV Fußl	ball Online Testsyst det als: Ing. Kratzer Udo   v   179:5	tem 1	SV Aus Freundschaft	<b>stria Salzburg - F</b> t, 18.02.2011 16:30	<b>C Puch</b> , Status: offen		å	M \$	۵
eimaufst.	Ordner Gastaufst.	Schiri Me	dungen Übe	rsicht Ticker	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	>	
Meldunge	eiten Löschen								
Neue Meldung er	rstellen			9	n 04 Bearbeit	ung	8		
Art Erstellt am Meldung	Sonstige Meldungen Y 30.03.2011 20:54				Einsprück	Gebühren	Sperren		
			Ok	Abbrecher					

## 7) Übersicht 📃

Nach dem Spiel wechselt man direkt auf das Blatt **"Übersicht"**, wo alle Spieldetails eingetragen und der OSB abgeschlossen werden kann. Unter Spieldetails versteht man Tore, Karten, Spielerwechsel, Halbzeitergebnis, Endergebnis und Zuschauerzahl. Die **"Übersicht**" kann nur bearbeitet werden, wenn der Status auf **"vorbereitet**" gestellt wurde. Sollte das nicht so sein, kann das Spiel nicht abgeschlossen werden.

Folgende Ursachen könnten dafür verantwortlich sein:

- Der Schiedsrichter hat nicht gültig unterschrieben, deshalb ist der Status **nicht** auf "vorbereitet"
- Der Schiedsrichter hat nach seiner Unterschrift den Status noch einmal manuell auf "in Bearbeitung" geändert und nicht wieder zurück gesetzt.
- Der Datensatz wird durch einen anderen Benutzer gesperrt. Dies wird mit dem Hinweis "Datensatz gesperrt durch…." angezeigt.

In diesem Fall ist die Hotline zu kontaktieren.

Auf der Übersichtsmaske werden auf der rechten Seite die Startspieler (Heim oben – Gast unten) mit Rückennummer und Namen **blau** dargestellt. Die **grau** markierten Spieler sind die Ersatzspieler. In welcher Reihenfolge die Spieldetails eingegeben werden obliegt dem Schiedsrichter.

Fußball Online Testsystem         SK Bischofshofen - FC Hallein 04           angemeidet als: Mattle Simon   v   29:38         Freundschaft, 01.04.2011 07:00, Status: vorbereitet	â 🔟 💥 🙂
Image: Construction of the sector o	rren >
Spielergebnis: 0:0 (0:0), 0 Zuseher 🖉 Start: SK Bischofshofen	0
Tree eingeben Arten eingeben Arten eingeben Tree eingeben	]
Eingabemodus auswählen 14 15 17	
Bereits eingetragene Spieldaten: Andreas Dominik Peter	
SK Bischofshofen FC Hallein 04 Ersatz: SK Bischofshofen	
O3 Guires Ckan	×1
Start: FC Hallein 04	Prüfen
T Zancheta Stivic05 Petroic Borislav07 Hollbacher Johannes09 	) Ok
Ersatz: FC Hallein 04	¥
08 Rintye Bruno Nafikus Haris Haris 11 Hurenegic Haris Christoph	Abbrechen

#### Spielergebnis-Eingabe:

Das Fenster zur Eingabe der Ergebnisdaten wird durch Drücken auf den **roten** Text neben dem Spielergebnis geöffnet.

Eingabe des Halbzeitstandes, Endstandes und der Zuschauerzahl. Abgeschlossen wird diese Eingabe durch Drücken des "grünen" Buttons mit Häkchen.

6	ŜFV	Fußba	II Online	Testsys	tem	S Freund:	<b>K Bischo</b> schaft, 01.0	<b>fshofen</b> 04.2011 0	- FC H 7:00, S	Halle tatus:	<b>in 04</b> vorbereitet		8		2	U
<	,	Ordner G	astaufst.	Schiri	Meldungen	Übersic	ht Tic	VE 1 ker	Anzeig	en	Einsprüche	Gebühren	Sperren	>		
Sp	iele	ergebnis: 2:	5 (2:3), 100	Zuseher	/		Spieldeta	ails einge	eben			x		0		
	То	e eingeben	Karten ei	ngeben	LT Ausw. eingeb	en	— Spi	elergeb Enderge	nis — bnis:	2	: 5		12 Salem Karim			
				Eingabe	emodus auswä	hlen	Hal	bzeiterge Zus	bnis: eher:	2	: 3					
Be	reit	ts eingetrag	ene Spield	laten:				203	cher.	100						
		SK Bisc	hofshofen		FC Hallein 04	_										
6	٢	36 [17] Mauc	h Peter	4 [14] Eo	kert Gerald		03	05		16						
		45+1 [12] Sa	lem Karim	28 [14] E	ckert Gerald		Gürses	Wittman	n Ri	ubcic	Lechner					

#### Eintragen der Tore:

Nach Drücken des Buttons **"Tore eingeben"** wird der Schiedsrichter aufgefordert, die Torschützen auszuwählen.

Der ausgewählte Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster für Tore öffnet sich nach dem Klick. Hier wird der der Torschütze (Rückennummer und Name) nochmals angezeigt. Es kann die Torart (Normales Tor, Strafstoß, Freistoß, Eigentor) durch Drücken des entsprechenden Buttons ausgewählt werden, danach wird die Spielminute in das Eingabefeld eingetragen.

Hat der Spieler keine weiteren Tore erzielt, kann die Eingabe durch Drücken des "grünen" Buttons mit Häkchen abgeschlossen werden.

Hat derselbe Spieler weitere Tore erzielt, drückt man anstelle des grünen Buttons, den Button mit dem zusätzlichen "grünen +" Zeichen.

#### Hinweis:

Tore in der Nachspielzeit werden mit (45+1 oder 90+3) eingetragen. Die Buttons "SA", "HZ" und "SE" haben für die Eingabe der Tore keine Bedeutung (deshalb grau hinterlegt). Sie sind nur relevant bei "Karten" und "Auswechslungen".

Fußball Online Testsystem angemeldet als: Mattle Simon   v   22:29 Fre	SK Bischofshofen - FC Hallein 04 undschaft, 01.04.2011 07:00, Status: vorbereitet	* 0
Keimaufst. Ordner Gastaufst. Schiri Meld	ingen Übersicht Ticker Anzeigen Einsprüche Gebühren	
Spielergebnis: 0:0 (0:0), 0 Zuseher 🖊	Neues Tor eintragen	×
	Torschütze Torart Spielminute	
Tore eingeben Karten eingeben Ausw. eingeben	17 Normales Tor 36	CE
Bitte wählen Sie nun die Torschützen aus »	Mauch Peter Strafstoß 1 2	3
SK Bischofshofen FC Hallein 04	Freistoß 4 5	6
	Eigentor 7 8	9
	+ 0	:
	SAHZ	SE
		×

#### Karten eingeben:

Nachdem der Button **"Karten eingeben"** gedrückt wurde, wird der Schiri aufgefordert, den Spieler auf der rechten Seite auszuwählen. Der Spieler wird **rot** markiert und das Zusatzfenster öffnet sich nach dem Klick.

Wie beim Torschützen wird der Spieler mit der Rückennummer und Name links angezeigt. Nach Auswahl der Karte (Gelbe, Gelb/Rote und Rote Karte) werden die entsprechenden Gründe angezeigt. Grund auswählen und Spielminute eintragen. Abgeschlossen wird die Karteneingabe durch Drücken des **"grünen"** Buttons mit dem Häkchen.

# Bekommt ein Spieler die gelb/rote Karte gezeigt, so ist <u>auch</u> die gelbe Karte einzutragen!

# Bekommt ein Spieler die rote Karte gezeigt und hat vorher schon die gelbe Karte erhalten, so ist die Gelbe <u>nicht</u> einzutragen!

#### Hinweis:

Hier kommen die Buttons **"SA**" und **"SE**" bzw. **"HZ**" zum Tragen. SA = Spielanfang, SE = Spielende, HZ = Halbzeit.

SFV	Fußball Online	<b>9 Testsystem</b> n∣v∣29:54 Fr	SK Bischofshofen - reundschaft, 01.04.2011 07	• FC Hallein 04 :00, Status: vorbereitet	8 🖂	* 🔘	
٢	Ordner Gastaufst.	Schiri Meldungen Üb	ersicht Ticker A	Einsprüche Ge	ebühren Sperren		
Spiele	ergebnis: 2:5 (2:3), 100	Zuseher 🖊	Neue Karte eintragen				×
			Spieler	Karte	Grund	Spielminute	
То	re eingeben Karten e	ingeben Ausw. eingeben	T	Gelbe Karte	Foul	44	CE
	Bitte wählen S au	ie nun die verwarnten oder sgeschlossenen Spieler aus »	» Zanahatta			1 2	3
Berei	ts eingetragene Sniek	daten:	Silvio	Gelb/Rote Karte	Kritik		
Deren	SK Bischofshofen	FC Hallein 04		Rote Karte	Unsportlichkeit	4 5	6
$\odot$	36 [17] Mauch Peter	42 [12] Brunauer Matthias (Strafst.)				7 8	9
	50 [02] Kraft Marcel (ET)	56 [20] Essl Florian (Freist.)			sonsuges		_
	45+1 [12] Salem Karim	4 [14] Eckert Gerald					
		28 [14] Eckert Gerald					•
	11 [14] Weiss Andreas (Foul)	44 [T] Zanchetta Silvio (Unsportlichkeit)				SA HZ	SE
	78 [14] Weiss Andreas						
	(rour)	89 [05] Petrovic Borislav (Torraub)				<b>?</b>	×

#### Auswechslungen eintragen:

Durch Drücken des Buttons "Ausw. Eingeben" wird der Schiri aufgefordert, zuerst den "Eingewechselten" Spieler mit dem Mauszeiger zu markieren und danach den "Ausgewechselten" Spieler.

Auf der Zusatzmaske wird der eingewechselte und ausgewechselte Spieler links angezeigt. Durch Eintrag der **Spielminute** bzw. **HZ** und Drücken des **"grünen**" Buttons mit dem Häkchen wird der Vorgang abgeschlossen.

#### Hinweis:

Wird in der **Halbzeitpause** ein Spielerwechsel durchgeführt, **unbedingt "HZ"** eintragen und nicht "46", das ergibt sonst Probleme mit der Einsatzregelung der 1b/II-Mannschaften!

Spielerwechsel in der Nachspielzeit werden wie bei den Toren mit (45+1 oder 90+2) eingetragen.



#### Spieldetails:

Die eingetragenen Spieldetails (Halbzeitergebnis, Tore, Karten und Auswechslungen) werden bei den **"Bereits eingetragene Spieldaten**" angezeigt und können dort von den Beteiligten vor dem Unterschreiben übersichtlich kontrolliert werden (siehe Pfeil).



#### Spiel abschließen "bestätigen":

Wenn alle Tore, Karten und Auswechslungen eingetragen sind, wird der Eintrag mit dem "**Prüfen**" Button überprüft. Es erscheint der Hinweis, dass die Übersicht erfolgreich geprüft wurde und keine Fehler festgestellt wurden (siehe Pfeile). Bei einer Fehlermeldung (in roter Schrift) ist vor dem Abspeichern die Korrektur durchzuführen.

Nachdem alle drei Parteien (Heim-, Gastverein und Schiedsrichter) die die Daten kontrolliert haben, wird der OSB durch Drücken des Buttons **"Speichern"** abgeschlossen. Die Beteiligten werden aufgefordert, mit Benutzername und Passwort zu unterschreiben (zeichengenau) und mit dem Button **"OK"** zu bestätigen.

Vit Ih Nach Jm di	rer digitalen Unterschrift bestätig erfolgter Spielbestätigung (durc ie eingetragenen Daten lediglich	en Sie, dass die Spieldaten vollständig u h Speichern mit drei gültigen Unterschrif zu speichern, ohne das Spiel zu bestäti	und richtig eingetragen v ien) sind <b>keine Änderu</b> gen, speichern Sie bitte	wurden. I <b>ngen</b> mehr möglich! diese Seite ohne Unterschrift.	
	Spielergebnis: 2:5	i (2:3), 100 Zuseher	Unterschrift He	imverein:	
	SK Bischofshofen	FC Hallein 04	Benutzername	WeissJohann	
•	36 [17] Mauch Peter	4 [14] Eckert Gerald	Passwort		
	45+1 [12] Salem Karim	28 [14] Eckert Gerald	T district		
	50 [02] Kraft Marcel (ET)	42 [12] Brunauer Matthias (Strafst.)	Unterschrift Ga	stverein:	
		56 [20] Essl Florian (Freist.)	Benutzername	PrombergerJohann	
	11 [14] Weiss Andreas (Foul)	44 [T] Zanchetta Silvio (Unsportl.)	Passwort		
	78 [14] Weiss Andreas (Foul)		Tasswort		
		89 [05] Petrovic Borislay (Torraub)	Unterschrift Sc	hiedsrichter:	
		89 [08] Rintve Bruno (Torraub)	Benutzername	MattleSimon	
1t	HZ [03] Gürses Okan für [15] Kronreif Dominik	75 [16] Siller Christoph für [19] Feurstein Christian	Passwort	•••••	

Sind alle Daten richtig und die drei Unterschriften zeichengenau eingegeben worden, kommt der Hinweis, dass die Übersicht erfolgreich gespeichert (grüne Schrift) und keine Bearbeitung mehr auf dieser Seite möglich ist. Der Status wechselt auf **"bestätigt"**.



#### Hinweis:

Sollte der OSB nicht zu speichern sein, da eines der 3 Passwörter nicht stimmt, so ist in jedem Fall mindestens einmal auf **"Speichern"** zu drücken, auch ohne Unterschrift. Dann ist das Spiel zwar nicht abgeschlossen, aber die Daten sind alle im System!

Wenn der Schiedsrichter anschließend per **Anruf bei der Hotline** die Richtigkeit der Angaben bestätigt, kann die Hotline das Spiel auf **"bestätigt**" setzen und somit ordnungsgemäß abschließen!

## 8) Ticker

Beim Ticker werden Zusatzinformationen (vordefinierte Standardtexte) zu den eingegebenen Spieldetails automatisch erstellt. Diese Einträge können vom Vereins-Bevollmächtigten bis zur Spielbestätigung ergänzt, sichtbar/unsichtbar bzw. gelöscht werden. Es können auch Bilder zu den einzelnen Tickermeldungen hinzugefügt werden.

SFV	Fußball Online Testsystem angemeldet als: Mattle Simon   v   29:52 Fre	SK Bischofshofen - FC Hallein 04 eundschaft, 01.04.2011 07:00, Status: bestätigt	8		X	6
	dner Gastaufst. Schiri Meldungen Übe	rsicht Ticker Anzeigen Einsprüche	en Sperren	>		
	<ul> <li>1 2 0 0 Seitenlänge: 7 </li> </ul>					
Min. 🔺	Titel	Text	Unsichtbar	Bilder		
11	(KM) SK Bischofshofen - FC Hallein 04: Gelbe Karte (11.)	11. Minute: Gelbe Karte für Weiss Andreas (SK Bischofshofen, Foul).	×			
28	(KM) SK Bischofshofen - FC Hallein 04: Tor für FC Hallein 04 (28.)	Tor! Eckert Gerald trifft für FC Hallein 04 in Minute 28 zum 0:2.	×			
36	(KM) SK Bischofshofen - FC Hallein 04: Tor für SK Bischofshofen (36.)	Mauch Peter trifft in der 36. Minute zum 1:2 für SK Bischofshofen.	×			
4	(KM) SK Bischofshofen - FC Hallein 04: Tor für FC Hallein 04 (4.)	4. Minute: Tor für FC Hallein 04 durch Eckert Gerald. Neuer Zwischenstand: 0:1	×			
42	(KM) SK Bischofshofen - FC Hallein 04: Elfmeter für FC Hallein 04 (42.)	Brunauer Matthias (FC Hallein 04) trifft in Minute 42 per Elfmeter! Neuer Zwischenstand: 1:3	×			
44	(KM) SK Bischofshofen - FC Hallein 04: Gelbe Karte (44.)	44. Minute: Gelbe Karte für Zanchetta Silvio (FC Hallein 04, Unsportl.).	×			
45+1	(KM) SK Bischofshofen - FC Hallein 04: Tor für SK Bischofshofen (45.)	Tor für SK Bischofshofen! Salem Karim trifft zum 2:3 (45.).	×			2
					0	Jk

### 9) Anzeigen

Den Weisungen entsprechend, macht der Schiedsrichter den **Ausschlussbericht** am nächsten Tag zu Hause.

Der Ausschlussbericht oder Anzeige können innerhalb des **Bearbeitungszeitfensters** von **48 Stunden**, **vom Spielbeginn an gerechnet**, erstellt bzw. ergänzt werden. Über "Meine Besetzungen" wird das erforderliche Spiel geöffnet.

Auf dem Karteireiter **"Anzeigen**" kann der Schiri bei Bedarf Anzeigen gegen Funktionäre, Trainer und Spieler eines Vereins erstellen.

Rote Karten werden auf dieser Seite (Ausschlussberichte) automatisch angezeigt und müssen nicht separat eingetragen werden (Eintrag auf der Seite "Übersicht").

	<b>Bball O</b> I	<b>line Testsyste</b> le Simon   v   27:38	em	SK Bis Freundschaft	chofshof , 01.04.201	en - FC Hal 11 07:00, Stat	lein 04 us: bestätigt		8		X	Ľ
Ordner	Gastaut	et Schiri	Meldungen		LIVE 3:1		Pinenriiche	<b>E</b>	Sperren	>		
oruner	Guatuu	56 56111	meldungen	ober sient	TICKOT	Anzeigen	Linapruene	Gebuiiten	sperren	•		
Verein	n Minute S	pieler Geburtsdat	t. Funktionär	Geburtsdat	. Funktio	n Nachnan	ne Vorname					
Neu Bea	rbeiten Lö	schen										
Neu Bea	rbeiten Lö	schen										
Neu Bea	rbeiten Lö lussberich	te Heimverein: S	SK Bischofsho	ofen								
Aussch Karte	rbeiten Lö Iussberich Minute Na	te Heimverein: S me Geburtsdat.	SK Bischofsho Grund AB?	ofen ——								
Aussch Karte	rbeiten Lö Iussberich Minute Na	te Heimverein: S me Geburtsdat.	SK Bischofsho Grund AB?	ofen								
Neu Bearbeiter	rbeiten Lö Iussberich Minute Na	te Heimverein: \$ me Geburtsdat.	SK Bischofsho Grund AB?	ofen ——								
Aussch Karte I Bearbeiter	Iussberich Minute Na	te Heimverein: S me Geburtsdat.	SK Bischofsho Grund AB?	ofen —								
Neu Bearbeiter	Iussberich	te Heimverein: S me Geburtsdat. te Gastverein: F	Grund AB?	ofen								
Neu Bearbeiter	Iussberich Minute Na Mussberich	te Heimverein: S me Geburtsdat. te Gastverein: F Name	SK Bischofsh Grund AB? C Hallein 04 Geburtsda	ofen	AB?							
Neu Bear Aussch Karte I Bearbeiter Aussch Karte Rote Karte	Iussberich Minute Na Minute State Minute 89	te Heimverein: S me Geburtsdat. te Gastverein: F Name (D5) Petrovic Borisi	SK Bischofsh Grund AB? C Hallein 04 Geburtsda Iav 16.03.1992	ofen	AB?							
Neu Bear Aussch Karte I Bearbeiter Aussch Karte Rote Karte Bearbeiter	Iussberich Minute Na Iussberich Minute 89	te Heimverein: S me Geburtsdat. te Gastverein: F Name (05) Petrovic Bonsi	SK Bischofsho Grund AB? C Hallein 04 Geburtsda Iav 16.03.1992	ofen	AB?							

Die Zeile mit dem Ausschluss wird markiert (blau hinterlegt) und auf **"Bearbeiten"** gedrückt. Es öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem der Ausschlussbericht bearbeitet werden kann. Die Grunddaten sind bereits automatisch hinterlegt (grau). Anschließend mit **"OK"** in der Fußzeile dieses Fensters bestätigen. Danach ändert sich in der Spalte AB? (Ausschlussbericht) das Kreuz auf ein **grünes** Häkchen.

A	usschlussbericht bear	beiten			0	×		8	* 0
	— Ausschlussberi	chte Gastverein: FC Hallein 04 —							
	Minute	89					€		
	Karte	Rote Karte					Gebühren	Sperren	
	Spieler	Petrovic Borislav (16.03.1992)							
	Erstellt am	31.03.2011 17:39							
	Schiedsrichter	Mattle Simon							
	Ergebnis	2:5 (2:3)							
	Ausschlussbericht	Torraub							
	Hatte der Spieler die	realistische Mögl. den Ball zu spielen?							
	Wo wa Ve	r der Ball zum Zeitpkt. des Vergehens? Entfernung des SR zum Tatort rließ der Spieler anstandslos das Feld?	im Spiel 15 Meter						ok
	Musst	e der gef. Spieler verletzt ausscheiden?							
	v	Var das Spiel zur Tatzeit unterbrochen?							Speichern
		Vergehen	Torraub	Ok	Abbrecher	,			Abbrechen



Zum Schluss wird auf dem Karteireiter **"Ausschluss"** auf **"Speichen"** gedrückt, im nun geöffneten Fenster wird mit Benutzername und Passwort unterschrieben.

utzername/F	Passwort-E	ingabe für Ar	nzeigen				×	FC Hall 00, Statu	l <b>ein 04</b> us: bestätigt		8		X	C
	Benut	zername N	lattleSimon							E				
	1	Passwort •	•••••					izeigen	Einsprüche	Gebühren	Sperren	2		
Zum Speiche unterschreib	rn der An en.	zeigen mit Bei	nutzername	e und Pass	wort			Nachnam	ie Vorname					
				Ok		Abbreche	en							
- Ausschlu Karte Mi Bearbeiten	ssberich nute Na	te Heimvere me Geburts	in: SK Bis dat. Grun	Ok schofshofe nd AB?	en —	Abbreche	en							
- Ausschlu Karte Mi Bearbeiten - Ausschlu	ssberich nute Na ssberich	te Heimvere me Geburts te Gastvere	in: SK Bis dat. Grun in: FC Hall	Ok schofshofe nd AB?	en	Abbreche	en							
- Ausschlu Karte Mi Bearbeiten - Ausschlu Karte	ssberich nute Na ssberich Minute	te Heimvere me Geburts te Gastvere Name	in: SK Bis dat. Grun in: FC Hall G	Ok schofshofe nd AB? llein 04 — Geburtsdat.	en	Abbreche AB?	en							

Nach dem Abspeichern erscheit der Hinweis, dass der/die Ausschluss/Anzeige erfolgreich gespeichert wurde.

- angeme	ball Or	line Testsystem e Simon   v   27:32	F	SK Bis reundschaft	chofsho , 01.04.20	fen - FC Hall 11 07:00, Stati	ein 04 us: bestätigt		8		X	Ľ
Ordner	Gastaufs	st. Schiri Me	ldungen Üb	ersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	2 Einsprüche	<b>E</b> Gebühren	Sperren	۶		
<b>weise</b> Die Anzeiger	n wurden er	folgreich gespeichert.								2		
Anzeiger	1 ———											
Verein M	Ainute Sp	ieler Geburtsdat.	Funktionär	Geburtsdat.	Funkti	on Nachnam	e Vorname					
Neu	aitan Lös	chan										
Neo Dearc	verten coa	chen.										
Ausschlu	issbericht	te Heimverein: SK	Bischofshof	en —								
Karte Mi	inute Nar	ne Geburtsdat. G	rund AB?									
	1											
Bearbeiten												
Ausschlu	issbericht	te Gastverein: FC I	lallein 04 —									
Ausschlu Karte	Issbericht Minute	te Gastverein: FC H Name	lallein 04 — Geburtsdat.	Grund	AB?							
Ausschlu Karte Rote Karte	Minute	te Gastverein: FC H Name [05] Petrovic Borislav	Geburtsdat. 16.03.1992	Grund Torraub	AB?						(	✓ Ok
Ausschlu Karte Rote Karte Bearbeiten	Minute 89	te Gastverein: FC H Name [05] Petrovic Borislav	Geburtsdat. 16.03.1992	Grund Torraub	AB?							<b>o</b> k
Ausschlu Karte Rote Karte Bearbeiten	Minute 89	te Gastverein: FC H Name [05] Petrovic Borislav	Geburtsdat. 16.03.1992	Grund Torraub	AB?						Spe	ok
Ausschlu Karte Rote Karte Bearbeiten	USSDERICH1 Minute 89	te Gastverein: FC H Name [05] Petrovic Borislav	Geburtsdat. 16.03.1992	Grund Torraub	AB?						Spe	Ok III eich
Ausschlu Karte Rote Karte Bearbeiten	Minute 89	te Gastverein: FC H Name [05] Petrovic Borislav	Geburtsdat. 16.03.1992	Grund Torraub	AB? ✓						Spe	Ok Pich

#### Hinweis:

Begeht ein Spieler nach einer Ampelkarte oder roten Karte ein weiteres Vergehen, so darf **niemals** ein Ausschlussbericht verfasst werden, sondern eine Anzeige!

z.B. bei einer Beleidigung nach einer bereits gezeigten Ampelkarte (gelb/rot) kann niemals eine rote Karte am Spielbericht eingetragen werden, sondern nur die Ampelkarte. Die Beleidigung wird dann separat in einer Anzeige verfasst.

Der Spielerpass wird bei einem Ausschluss nicht eingezogen!

### 10) Einsprüche



Einsprüche/Proteste eines Vereins können **nur vor dem Spiel (Status "in Bearbeitung")** eingetragen werden. In der Halbzeit oder nach dem Spiel ist das nicht mehr möglich. Der Verein hat den Protest dann schriftlich beim SFV einzubringen!

Durch Drücken des Buttons "**Neu**" gelangt man in die Eingabemaske, wo der Einspruch eingetragen werden kann.

Die Eingabe des Einspruchs ist durch den Vereins-Bevollmächtigten möglich.

Einspruch erstelle	n			0	×	04 learbeitung		8		x 😈
<ul> <li>Allgemein</li> <li>Verein</li> <li>Name</li> <li>Funktion</li> </ul>	FC Hallein 04  Weiss Obmann	Vorname	Johann			0 nsprüche	<b>E</b> Gebühren	Sperren	>	
Grund Spieler Keil St	efan (Nr. 10) SK Bischofshofen is	st nicht spielbered	chtigt.							
Bemerkung	J									
		[	Ok	Abbrechen						



Der Gebühreneintrag hat bei jedem Spiel zu erfolgen. Im Kästchen **"NB-Gebühr"** wird der Verpflegungssatz, unter **"Sonstiges"** die Wochentagspauschale oder Kommissionsgebühr eingetragen. Sind im Profil die Bankdaten eingetragen, werden diese automatisch auf diese Seite übertragen.

Kontonummern sind nur bei ÖFB-Spielen erforderlich, da die Spielgebühren vom ÖFB überwiesen werden.

Gebühren können beim Status "bestätigt" nicht mehr eingetragen werden.

SFV FUISDA angemeldet	II Online Tes als: Ing. Kratzer Udo   v	179:48	SK E Freundsch	aft, 01.04.201	en - FC Hallei 1 07:00, Status:	i <b>n 04</b> : bestätigt		å		X
Meldungen	Übersicht Tick	ter Anzeiger	Einsprüche	€ Gebühren	STRUBA	<b>§<sup>3:0</sup></b> BR	Sperren	<b>?</b> Änderungen	>	
– Gebühren –	Gebühr Fahrtsp	esen NB-Gebühr 9 0	Sonstiges Sur	nme	Besetzung	engau	Kontonummer	BLZ		
Assistent 1	Nicht besetzt									
Assistant 2	Nicht besetzt									
ASSISTENT										
Vierter Offizieller	Nicht besetzt									

Es besteht die Möglichkeit, verschiedene Karteireiter auszudrucken. Im Menü "Meine Spiele" wird das gewünschte Spiel markiert (blau hinterlegt) und der Button "Drucken" (siehe Pfeil) angeklickt. Es öffnet sich ein neues Fenster mit den Druckoptionen "Spiel", "Anzeigen", "Ausschlüsse", "Meldungen", "Einsprüche" und "Spielerpässe nicht in Ordnung". Beim Spiel gibt es zwei Optionen nämlich "Spielbericht" und "Gebühren".

Zum Drucken der Schiedsrichtergebühren wird die Kontrollbox **"Gebühren"** aktiviert. Die ausgedruckte Gebührenabrechnung wird vom Vereinsvertreter und Schiedsrichter (Assistenten) bestätigt.

			Meir	ne Besetzı	Ingen				•			6
Von 25.03.2011		Bis 19.	04.2011	<ul> <li>Seite</li> </ul>	Heim-/G	astverein		Suchen		Startseite	Aufgaben	Vereir Spielor
Bewerb	Datum 🔺	Kat.	Heim	Gast	Status	Ergeb.	Schiri	A1	A2		setzungen	
SL	26.03.2011 15:00	I	FC Zell am See	FC Puch	bestätigt	0:1 (0:1)	Aufschnaiter	Frauenschuh	Günc			
Freundschaftssp.	29.03.2011 18:30	KM Profis	FC Red Bull Salzburg	FC Hallein 04	offen	-:- (-:-)	Struz	Aufschnaiter	Rigle	1		G
2LN	02.04.2011 16:00	I.	SK Strobl	USV Fuschl	bestätigt	2:5 (2:3)	Aufschnaiter	Jäger	Menk	bearbeiten		absag
SFV-Stiegl-Cup	05.04.2011 18:30	KM Amateure	FC Red Bull Salzburg Amateure	USK Anif	offen	-:- (-:-)	Jäger	Gishamer	Aufso		L	$\sum$

ckansicht FC Hallein 04 - SK Bischo	fshofen	0
Spiel		
Spielbericht (vorläufig)	☑ Gebühren	
Offizieller Druck der Spieldetails is gedruckt.	st erst ab dem Status 'vorbereitet' möglich. Beim vorläufigen Ausdruck werden nur 'ungesicherte' Aufste	lung
Anzeigen		
Keine Anzeigen bei diesem Spiel		
Ausschlussberichte		
Ausschlussberichte	Spiel	
Ausschlussberichte	Spiel	
Ausschlussberichte Geine Ausschlussberichte bei diesem S Meldungen Geine Meldungen bei diesem Spiel	Spiel	
Ausschlussberichte  Ceine Ausschlussberichte bei diesem :  Meldungen  Ceine Meldungen bei diesem Spiel  Einsprüche	Spieł	
Ausschlussberichte Geine Ausschlussberichte bei diesem S Meldungen Geine Meldungen bei diesem Spiel Einsprüche Geine Einsprüche bei diesem Spiel	Spiel	
Ausschlussberichte	Spiel	
Ausschlussberichte Keine Ausschlussberichte bei diesem  Meldungen Keine Meldungen bei diesem Spiel Einsprüche Keine Einsprüche bei diesem Spiel Spielerpässe nicht in Ordnung Keine falschen Spielerpässe bei dieser	Spiel	
Ausschlussberichte  Keine Ausschlussberichte bei diesem  Meldungen  Keine Meldungen bei diesem Spiel  Einsprüche  Spielerpässe nicht in Ordnung  keine falschen Spielerpässe bei dieser	Spiel	

Freundschaftsspiel						FUSSBA OESTERI
Dienstag, 5.4.2011 20:00	l, Hallein - Wiestal Landesstraße					
	Abrechnung S	Schiedsric	htergebüh	ren		
	Name	Gebühr	Fahrtspesen	NB-Gebühr	Sonstiges	Summe
Schiedsrichter	Aufschnaiter Wolfram, 5020 Salzburg	€ 45,00	€ 12,00	€ 6,00	€ 0,00	<u>€ 63,00</u>
Assistent 1	Mattle Simon, 5211 Lengau	€ 23,00	€ 29,00	€ 9,00	€ 0,00	<u>€ 61,00</u>
Assistent 2	Zanner Eberhard, 5522 Lungötz	€ 23,00	€ 36,00	€ 9,00	€ 0,00	<u>€ 68,00</u>
/ierter Offizieller						
	Summe:	€ 91,00	€ 77,00	€ 24,00	€ 0,00	<u>€ 192,00</u>
Linterechrift Heimverein	Linterschrift Schiederichter	Linterschrift Assistent 1	Unt	erschrift Assistent 2		t Vierter Offizieller

12) Sperren 🚺

Hier werden die aktuellen Spielsperren und Zeitstrafen der Spieler beider Vereine angezeigt.

SF	v Ful	Bball Onl	ine Test Simon   v   29:	system 21	SK Bi Freundscha	schofshof ft, 01.04.201	en - FC Ha 1 07:00, Sta	allein 04 atus: bestä	tigt		å		X
	Ordner	Gastaufst.	Schir	Meldunge	en Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einspri	üche	<b>E</b> Gebühren	Sperren	>	
-	Spielsp	erren —											
1	Name 🔺	Vorname	Verein	Strafe von Spi	el Bewerb	Gültig ab	Anz.	Einheit	Art	Anzeige	Gesp. bis		
-	Zeitstra	fen											
- :	<b>Zeitstra</b> Name	fen		Verein	Strafe von Spiel		Bewerb	Gü	ltig ab	G	esp. bis		
	<b>Zeitstra</b> Name	fen Vorname		Verein	Strafe von Spiel		Bewerb	Gü	ltig ab	G	esp. bis		
	Zeitstra Name	fen Vorname		Verein	Strafe von Spiel		Bewerb	Gü	ltig ab	G	esp. bis		

### Was wäre wenn...

#### 1) ... Spielerpässe nicht in Ordnung sind?

Sind bei einem Spiel die Spielerpässe nicht in Ordnung, muss dies der Schiedsrichter eintragen. Auf der Seite **"Schiri"** wird bei **"Spielerpässe nicht in Ordnung" "Neu"** angeklickt, es öffnet sich das Fenster **"Neue Spielerpass-Info erstellen"**. In der Zeile **"Spieler"** wird rechts das blaue Häkchen angeklickt, somit öffnet sich ein Zusatzfenster mit allen, für das aktuelle Match eingetragenen Spieler beider Vereine, aus denen der Akteur ausgewählt wird.

Das vorgelegte Dokument ist in **"Passart**" einzutragen, sowie der Grund des nicht vorhandenen Spielerpasses.

Anschließend mit **"OK"** bestätigen, im Karteireiter Schiri scheint nun der Eintrag auf (siehe Pfeil). Mit **"Speichern"** oder **"OK"** sichern. Automatisch wird eine Meldung generiert.

ESF V	Fuß	ball Onlin det als: Mattle Simo	e Testsys	tem	SK I Freundschaf	<b>Bischofsho</b> t, 01.04.2011	f <b>en - FC Hal</b> 09:00, Status:	<b>lein 04</b> in Bearbeitung	1	8		*	٢
K	Ordner	Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	<b>E</b> Gebühren	Sperren	>		
Neue	Spielerpa	ss-Info erstelle	n		0	× Spiel	status —				€		
Spiele	r [02] Kr	aft Marcel	*			SK Bis	chofshofen nich	nt angetreten					
Passar	t Führers	schein Nr.xxxxxx	ox			FC	Hallein 04 nich	nt angetreten [					
Grun	d Spieler	pass vergessen						Spielstatus	in Bearbeitun	g 💙		4	3
						Spiel	erpässe nic	ht in Ordnur	ıg? ——			SR ang	nicht etreten
				Ok	Abbrechen	Spiele	r-Nr Spieler	Grund					
												1	
/	ssistent 2	Assistent 2 zuv	veisen			Neu	Bearbeiten L	öschen				Spie	labsage
	Freitext											(	Ĩ

SFV	Fußb	all Onlin et als: Mattle Simo	e Testsys	tem	SK E Freundsch	Bischofshofe aft, 01.04.2011	<b>en - FC Hall</b> 1 07:00, Statu	l <b>ein 04</b> s: vorbereitet		8		* 🕑
<	)rdner	Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	Sperren	۶	
Schie	hiedsric dsrichter	hterbesetzu	ng	(18)		SK Bisch	nofshofen nich	t angetreten			•	
Kont	taktdaten	+4366426001	15)	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,				Spielstatus (bereits 1x dui	vorbereitet	vieben)		SR nicht
AS	Freitext		velsen			Spiele Spieler-	erpässe nicl Nr Spieler	ht in Ordnu Gi	ng?			
As	sistent 2 Freitext	Assistent 2 zuv	veisen			522010	[02] Krat	ft Marcel Sj	bielerpass verge	ssen	2	Spielabsage
	o.a									<b>v</b>	$\sim$	

# 2) ...der bereits auf Staus "vorbereitet" gestellte Spielbericht, vor Spielbeginn nochmals geändert werden muss?

z.B. kurz vor Spielbeginn verletzt sich ein Spieler.

Der Schiedsrichter muss den OSB ausnahmsweise nochmals "aufsperren".

Dazu geht der Schiedsrichter auf den Karteireiter **"Schiri"** und ändert den Status **händisch** zurück auf den Status **"in Bearbeitung"**.

Drücken auf **"Speichern"**, unterschrieben wird wieder durch Eingabe des Passwortes und mit **"OK"** bestätigt.

Der so neuerlich geöffnete Spielbericht kann nun vom Heim- oder Gastverein wieder bearbeitet werden.

#### WICHTIG !!!

Nach Änderung der Aufstellung, vor Verlassen der Kabine, den Spielbericht auch wieder händisch "zusperren"!

Dies geschieht durch Ändern des Status auf **"vorbereitet"**, anschließend speichern mit Passwort und **"OK"** sichern.

#### 3) ...das Spiel verspätet beginnt?

Gibt es aus welchen Gründen auch immer, eine verspätete Beginnzeit, sollte der Schiedsrichter dies im Feld **"Verspäteter Spielbeginn"** eintragen. Die Mannschaften können auch die Wartezeit ohne Angabe von Gründen in Anspruch nehmen. Nach der Eingabe im Textfeld auf **"Speichern"** drücken, es öffnet sich ein Zusatzfenster, in dem mit Benutzername und Passwort, sowie mit Klick auf **"OK"**, der Eintrag abgespeichert wird. Automatisch wird eine Meldung generiert.

Benutzername/Passwort-Eingabe für Schiedsrichterseite	FC Hallein 04 00, Status: vorbereitet	. * 0
Benutzername MattleSimon Passwort	zeigen Einsprüche Gebühren Sperren	>
Zum Speichern der Schiedsrichterseite mit Benutzername und Pa unterschreiben.	swort s ofen nicht angetreten	•
Ok	Abbrechen Spielstatus vorbereitet vorbereitet (bereits 1x durch SR unterschrieben)	
Assistent 1 Assistent 1 zuweisen Freitext	Spielerpässe nicht in Ordnung?	angetreten
Assistent 2 Assistent 2 zuweisen	Spieler-Nr         Spieler         Grund           522010         [02] Kraft Marcel         Spielerpass vergessen	Spielabsage
4. Offizieller Vierten Offiziellen zuweisen	Verspäteter Spielbeginn?	Spielabbruch
Freitext Benhachter zuweisen	Der FC Hallein hat die Wartezeit beantragt. Verspäteter Spielbeginn von 15 Minuen.	Ok
		Speichern

#### 4) ...der Gegner nicht antritt?

Tritt ein Verein zum Spiel nicht an, so muss der Schiedsrichter dies entsprechend kennzeichnen. Auf dem **"Schiri"** Karteireiter wird im Feld **"Spielstatus"** der nicht erschienene Verein gekennzeichnet. Anschließend mit **"Speichern"** und Unterschrift absichern.

Der Status ändert sich auf "Nichtantreten". Automatisch wird eine Meldung generiert.

<b>S</b>		all Onlin	C Testsys	stem	SK B Freundschaft	ischofshof , 01.04.2011	en - FC Hall 09:00, Status:	ein 04 Nichtantreten		8		X	6
∢	Ordner	eef Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzeigen	Einsprüche	Gebühren	Sperren	۶		
Hin	weise Spielstatus ge Schiedsric	ändert von "in B chterbesetzu	earbeitung" ng	auf "Nichtantrete	n".	- Spiel	status ——						
S	Name	Mattle Simon	(SR-Nr.: 50	516)		SK Bisc FC	hofshofen nich Hallein 04 nich	t angetreten 🛯 t angetreten 🕓 Spielstatus	] ] Nichtantreten	~		SR	nicht etreten
	Assistent 1	Assistent 1 zuv	veisen			(bereits 1x durch SR unterschrieben)							

#### 5) ...das Spiel abgesagt wird?

Bei Spielabsage gelten nach wie vor die Durchführungsbestimmungen des SFV – siehe Handbuch (Kapitel H und I). Spielabsage frühestens 48 Stunden vor dem Anpfiff möglich.

# Spiele von Kampfmannschaften (Kategorie KM) und Spiele der Sparkassenligen können nur vom Schiedsrichter abgesagt werden.

Spiele der **Reserven** und **Nachwuchsunterstufen** könne auch vom Verein abgesagt werden.

Die Platzkommissionierung kann den Richtlinien entsprechend durch einen Kollegen der gleichen oder höheren Leistungsstufe erfolgen.

Da der besetzte Schiedsrichter für den Eintrag verantwortlich ist, muss auch dieser die Spielabsage im OSB durchführen!

Es bestehen technisch zwei Möglichkeiten einer Spielabsage durch den Schiedsrichter:

#### Variante 1:

Über **"Meine Besetzungen"** das Spiel **markieren** und den Button **"Spiel absagen"** drücken (siehe Pfeil).

Es wird ein zusätzliches Fenster geöffnet, hier werden Grund (auswählen) und Kommentar eingetragen.

Abgeschlossen wird der Vorgang mit dem Button "Spiel absagen" in der Fußzeile.



Variante 2: (Der etwas längere Weg).

Über **"Meine Besetzungen"** das Spiel **markieren** und den Button **"Bearbeiten"** drücken.

Auf der geöffneten, allgemeinen Seite, auf den Karteireiter **"Schiri"** klicken, anschließend auf der Schiri-Seite den Button **"Spielabsage"** anklicken (siehe Pfeil). Es wird auch ein Zusatzfenster geöffnet, in dem Grund (auswählen) und ein Kommentar eingetragen werden.

Danach noch **Benutzernamen** und **Passwort** eingeben und den Button "**Spielabsage"** in der Fußzeile drücken.

SF	Ful	Bball Online	Testsys	tem	SK E Freundschaft	Bischofshof , 01.04.2011	<b>en - FC</b> 09:00, St	Hallein 04 atus: in Bearbeitung	8		* 0
	Ordner	Gastaufst.	Schiri	Meldungen	Übersicht	LIVE 3:1 Ticker	Anzei	gen Einsprüche Gebühren	Sperren	۶	
Spiel	absager	ı					×			0	
	01.0	04.2011: SK E	Bischofs	shofen - FO	Hallein	04 (KM)		nicht angetreten 🔲			
(	Grund	Witterungsbedingt	~					nicht angetreten			
Komm	nentar	Auf Grund der ergie zur Hälfte unter Wa	bigen Rege Isser. Eine	enfälle in den lei Durchführung d	zten Tagen s es Spiels ist⊺	teht das Spie nicht möglich	lfeld	Spielstatus in Bearbeitung (bereits 1x durch SR unterschrift nicht in Ordnung?	eben)		SR nicht angetreten
								eler Grund			spielabsage
								Löschen			(Ě
Unters	schrift S	chiedsrichter									Spielabbruch
Ber	nutzer	MattleSimon						pielbeginn? ————			
Pas	sswort		0001		Spielabsage	Abbred	hen				ok

#### 6) ...das Spiel abgebrochen wird?

Das Spiel befindet sich im Status "vorbereitet".

Alle Spieldetails (Spielstand, Tore, Karten und Auswechslungen) sind in der "Übersicht" einzutragen.

Beim Drücken des Buttons **"Spielabbruch**" (siehe Pfeil) wird man noch abgefragt, ob die Spieldetails in der Übersicht eingetragen wurden.

Wird "Nein" angewählt, findet man sich am "Schiri" Karteireiter wieder.

Es können dann die Spieldetails in der "Übersicht" eingetragen werden.

Beim Drücken auf **"Speichern"** erscheint das **Unterschriftenfeld das weder von den Vereinen, noch vom Schiedsrichter** unterschrieben wird, sondern es wird **nur** auf **"OK"** gedrückt. Somit sind alle Daten im System.

# Motto: "Kein Schlusspfiff – kein Abschluss des OSB mittels 3-facher Unterschrift in der Übersicht!"

Auf dem **"Schiri"** Karteireiter wird dann wieder auf den Button **"Spielabbruch"** gedrückt und bei der Abfrage nach dem Eintrag der Spieldetails auf **"Ja"** geklickt. Es erscheint das Eingabefenster für den Spielabbruch.

In das Eingabefenster wird der Grund, Minute des Spielabbruchs und ein Kommentar eingetragen. Nach Eingabe von **Benutzername** und **Passwort** wird der Vorgang durch Drücken des Buttons **"Spielabbruch**" abgeschlossen.

Der Status ändert sich auf "abgebrochen".

	IBball Online Testsy: meldet als: Mattle Simon   v   28:04	stem Sk Freunds	K Bischofshofen chaft, 04.04.2011 09	- FC Hallein 04 9:00, Status: vorbereitet	8 🖂	) 💥 😈
Cordne	Gastaufst.	Meldungen Übersich	t Ticker	Anzeigen Einsprüche Gebühr	en Sperren	>
Spielabbruc	ו			×		0
04	.04.2011: SK Bischof	ishofen - FC Hallei	n 04 (KM)	nicht angetreten		
Grund	Witterungsbedingt	*		nicht angetreten		
Minute	76			Spielstatus vorbereite	ət 🔽	<u> </u>
Kommentar	Ein Gewittersturm mit Regen Spielfeld in eine Wasserlache gespielt werden und wurde at	guss über eine halbe Stund e. Das Spiel konnte auf keir ogebrochen.	le, verwandelte das nen Fall zu Ende	(bereits 1x durch SR unter	schrieben)	SR nicht angetreten
				eler Grund		~
						Spielabsage
				Löschen		(Č)
				inialhanina0		Spielabbruch
Benutzer	MattleSimon			preibeginn?		
Passwort	•••••					
		Spielabbru	ch Abbrechen			Ok
						Speichern
						×
						Abbrechen

#### 7) ...ein Funktionär die Unterschrift verweigert?

Verweigert nach dem Spiel einer der Funktionäre die Unterschrift oder ist nicht mehr anwesend, so kann der Schiedsrichter seinen Usernamen an die Stelle des Funktionärs setzen.

Die Unterschrift des Schiedsrichters kann eine Unterschrift eines Vereines ersetzen.

Beispiel:

Gastverein verweigert Unterschrift > Schiedsrichter überschreibt den Benutzernamen des Gastfunktionärs durch seinen eigenen. Er muss dann nur sein Passwort zwei Mal eintragen. Einmal bei Gast und einmal bei Schiri.

### Zusatzinfos zum Schluss:

#### a) Meldung "Datensatz gesperrt durch...(Benutzername)"

Wenn ein Vereinsfunktionär gerade den OSB benützt, weil er vielleicht seine Aufstellung erstellt, so ist der Datensatz kurzfristig für andere Benutzer gesperrt. Es könnte auch sein, dass der Datensatz gesperrt bleibt, wenn der User nicht ordnungsgemäß ("Abmelden") aus dem Spielbericht aussteigt. Das passiert vor allem dann, wenn man das Browserfenster schließt, ohne sich aus dem System abzumelden.

Solche Datensatzsperren können aufgehoben werden, in dem man den User kontaktiert, oder die Hotline anruft um die Sperre aufheben zu lassen.

b) Meldung "Keine Bearbeitung auf dieser Seite möglich!"

Diese Meldung kann verschiedene Ursachen haben, in erster Linie sind es fehlende Benutzerrechte oder z.B. ein falscher Status. Beispiele:

- Schiedsrichter hat vor Spielbeginn den Karteireiter "Schiri" nicht unterschrieben, dadurch bleibt das Spiel im Status "in Bearbeitung". Das Blatt "Übersicht" kann nach dem Spiel nur im Status "vorbereitet" bearbeitet werden.
- Spiel wurde bereits ordnungsgemäß abgeschlossen, Status auf "bestätigt".
- Es wird versucht, eine Meldung bzw. einen Ausschluss 48 Stunden nach Spielbeginn zu erstellen (Bearbeitungszeitfenster).
- c) Button "Speichern" und "OK":

Wird eine Seite mit dem Button "Speichern" gesichert, dann verbleibt man auf dieser Seite.

Wird eine Seite mit dem Button "OK" gespeichert, so ist der Eintrag gesichert und man kehrt zur vorhergehenden Seite zurück.

#### d) Karteireiter

Wann werden welche Karteireiter unterschrieben? Vor dem Spiel: "Aufstellung Heim", "Aufstellung Ordner", "Aufstellung Gast", "Schiri". Nach dem Spiel: "Übersicht"

#### e) Gegner nicht angetreten

Niemals das Spiel im OSB als abgesagt eintragen!

#### f) Spielbericht

Niemals Spieler mitspielen lassen, die nicht am Spielbericht stehen.

**Niemals** Änderungen von Aufstellungen nur mündlich entgegen nehmen, immer den Spielbericht vor Anpfiff richtig stellen lassen.

**Niemals** das Passwort an Dritte weitergeben. Für jede Eintragung, die mit dem Passwort gemacht wird, haftet der Schiedsrichter.

Niemals den Benutzernamen ändern, der ist vom ÖFB-Meldewesen vorgegeben.

Eintragungen die der Schiedsrichterassistent tätigt, aber der Schiedsrichter unterschreibt, haftet natürlich der Schiedsrichter.

### Hilfreich: Checkliste Online-Spielbericht

#### Vor Spielbeginn durch Verein:

- Login mit Benutzername/Passwort
- "Meine Spiele" > Spiel öffnen
- Blatt Heim > "Voraufstellung übernehmen" > Speichern mit Benutzer/Passwort
- Blatt Ordner > "Aufstellung übernehmen" > Speichern mit Benutzer/Passwort
- Blatt Gast > "Voraufstellung übernehmen" > Speichern mit Benutzer/Passwort
- Mannschaftsaufstellungen können bis zur Sperre ("vorbereitet") durch Schiedsrichter noch beliebig oft geändert werden

#### Vor Spielbeginn durch Schiedsrichter:

- Intervention bei den Vereinen betreffend zeitgerechter Fertigstellung des OSB (30 Min).
- Keine Internetverbindung, weitere Vorgangsweise mit Hotline abklären
- Unterschreiben = Speichern mit Benutzername und Passwort
- Wenn das Passwort "nicht funktioniert" > Knopf "SR nicht angetreten" drücken > Heimverein unterschreibt das Blatt Schiri
- Spiel muss sich vor Anpfiff im Status "vorbereitet" befinden

#### Nach dem Spiel > Karteireiter "Übersicht":

- Spieldetails eintragen (Halbzeitstand, Endstand, Tore, Karten, Auswechslungen)
- Auf Einträge mit "SA", "SE" und "HZ" achten

#### Eintragen der Tore:

- Einfaches Tor > Minute eintragen
- Zwei oder mehrere Tore pro Spieler > mit dem "grünen Häkchen +" eintragen, beim letzten Treffer nur mit dem "grünen Häkchen" bestätigen

### **Checkliste Online-Ausschlussbericht**

- Ausschlussberichte am nächsten Tag abfassen. Bearbeitungszeitfenster von 48 Stunden beachten (von Spielbeginn an gerechnet)
- Login durch Schiedsrichter mit Username/Passwort
- Spiel öffnen > "Anzeigen" > Ausschluss bearbeiten
- Jede einzelne rote Karte öffnen > Bericht erstellen > "OK" drücken
- Für jedes Vergehen / pro Fall ist ein eigener Bericht zu verfassen
  - z.B. Raufhandel zweier Spieler

z.B. nach Spielschluss wird der Schiedsrichter von einem Reservespieler attackiert, der bereits im Vorspiel ausgeschlossen wurde

z.B. keine Unterstützung des Ordnerdienstes / Versagen des Ordnerdienstes