FIFA

For the Good of the Game

Richtlinien für Schiedsrichter-Assistenten

FIFA

Themen

- Aufgaben und Zuständigkeit
- Stellungsspiel
  - **Anstoss**
  - **Abstoss**
  - **Strafstoss**
  - **Torsituationen**
  - **Eckstoss**
- Gestik
- Lauftechnik
- Piepston
- Fahnentechnik
  - **Einwurf, Abstoss, Eckstoss**
  - **Abseits**
  - **Fouls**
  - **Auswechslung**

Aufgaben und Zuständigkeit

Es werden zwei Schiedsrichter-Assistenten (SRA) ernannt. Sie müssen vorbehaltlich der Entscheidung des Schiedsrichters anzeigen:

- **wenn der Ball das Spielfeld vollständig verlassen hat**
- **welcher Mannschaft ein Eckstoss, Abstoss oder Einwurf zugesprochen wird**
- **wenn das Spiel wegen einer Abseitsstellung unterbrochen wird**
- **wenn eine Auswechslung gewünscht wird,**

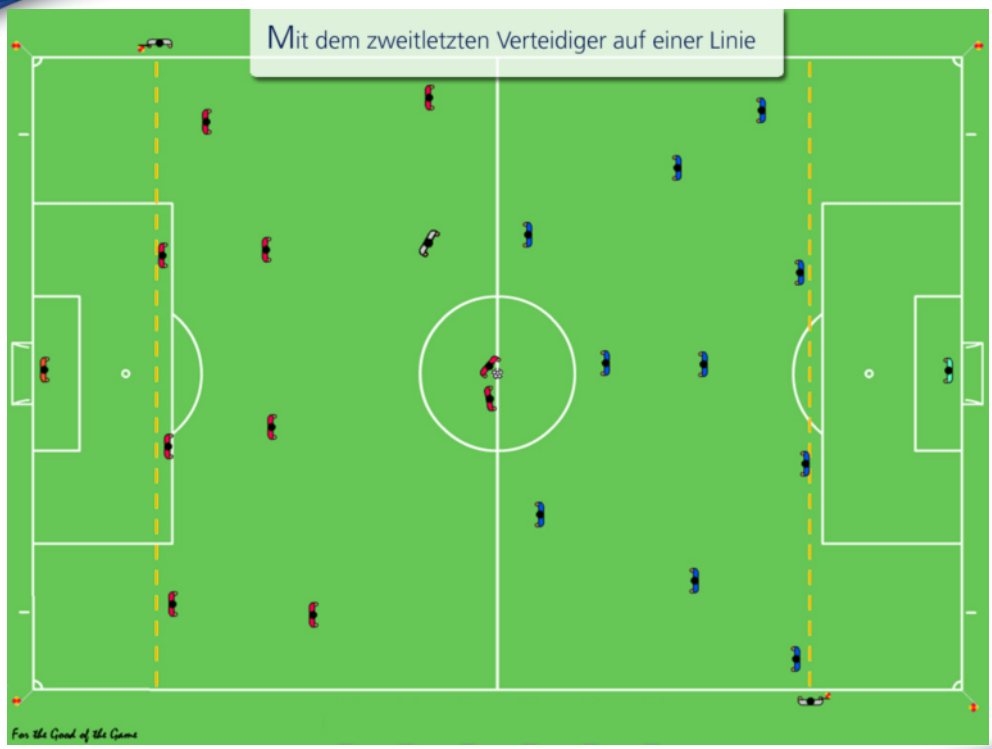
...Mehr

Aufgaben und Zuständigkeit

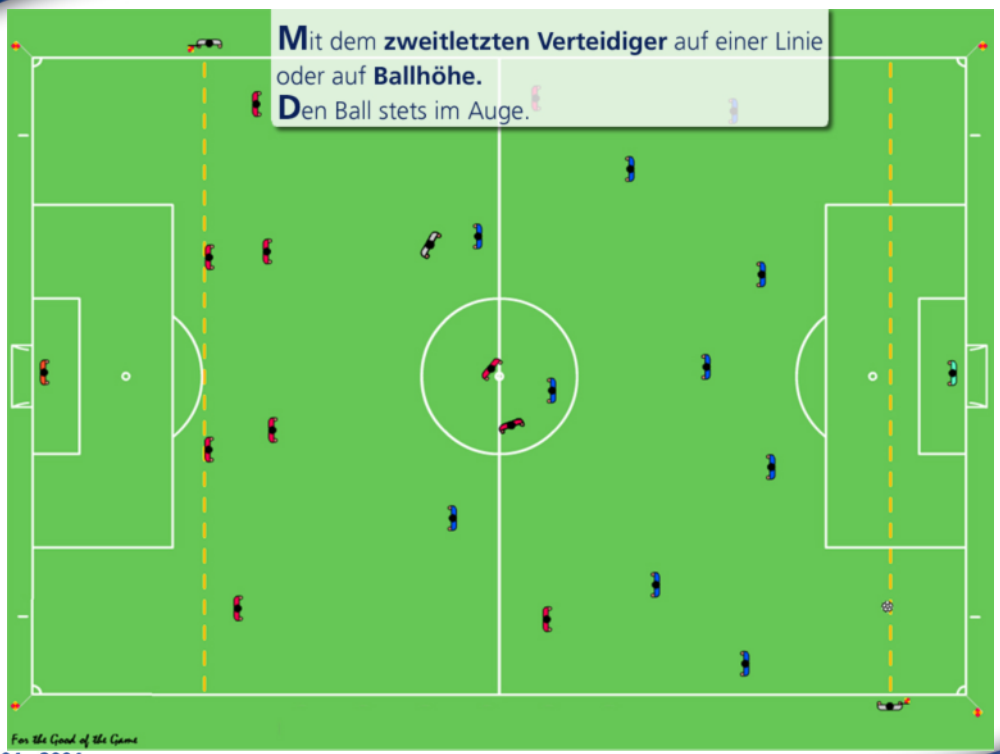
Es werden zwei Schiedsrichter-Assistenten (SRA) ernannt. Sie müssen vorbehaltlich der Entscheidung des Schiedsrichters Folgendes anzeigen

- **wenn sich ein Vergehen oder anderer Vorfall ausserhalb des Blickfelds des Schiedsrichters ereignet hat**
- **wenn bei einem Vergehen der Assistent näher am Geschehen war als der Schiedsrichter (einschliesslich unter besonderen Umständen, Vergehen im Strafraum)**
- **ob sich der Torwart bei einem Strafstoss nach vorne bewegt hat, bevor der Ball gestossen wurde, und ob der Ball die Linie überquert hat**

Stellungsspiel
1. Anstoss



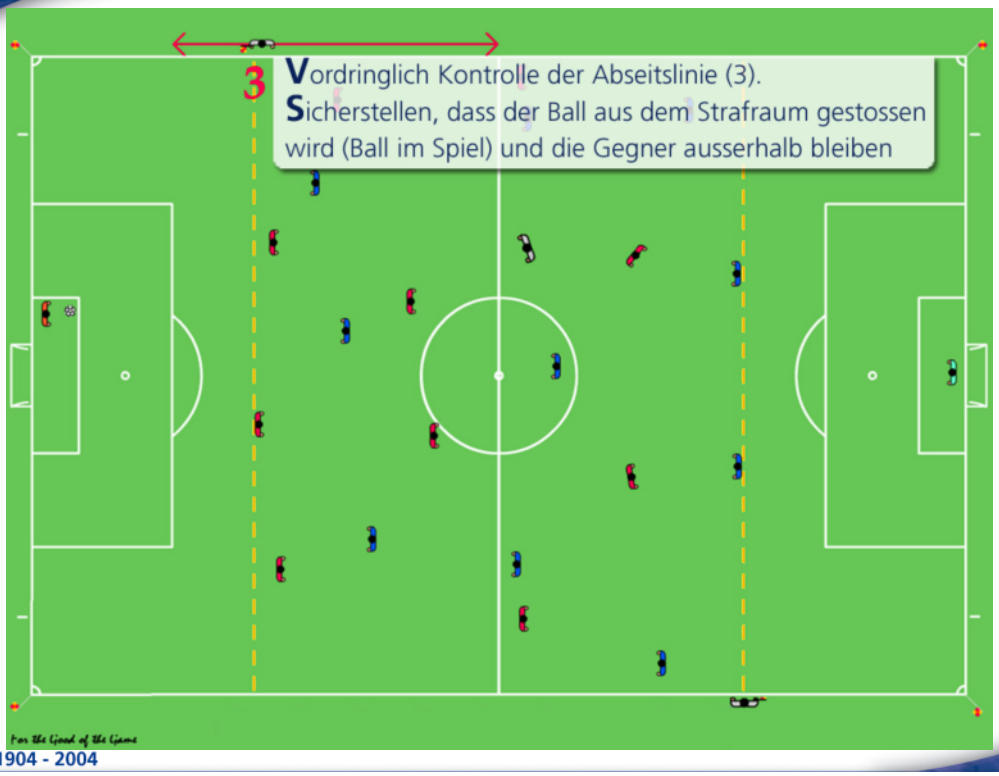
Stellungsspiel
2. Allgemeines Stellungsspiel



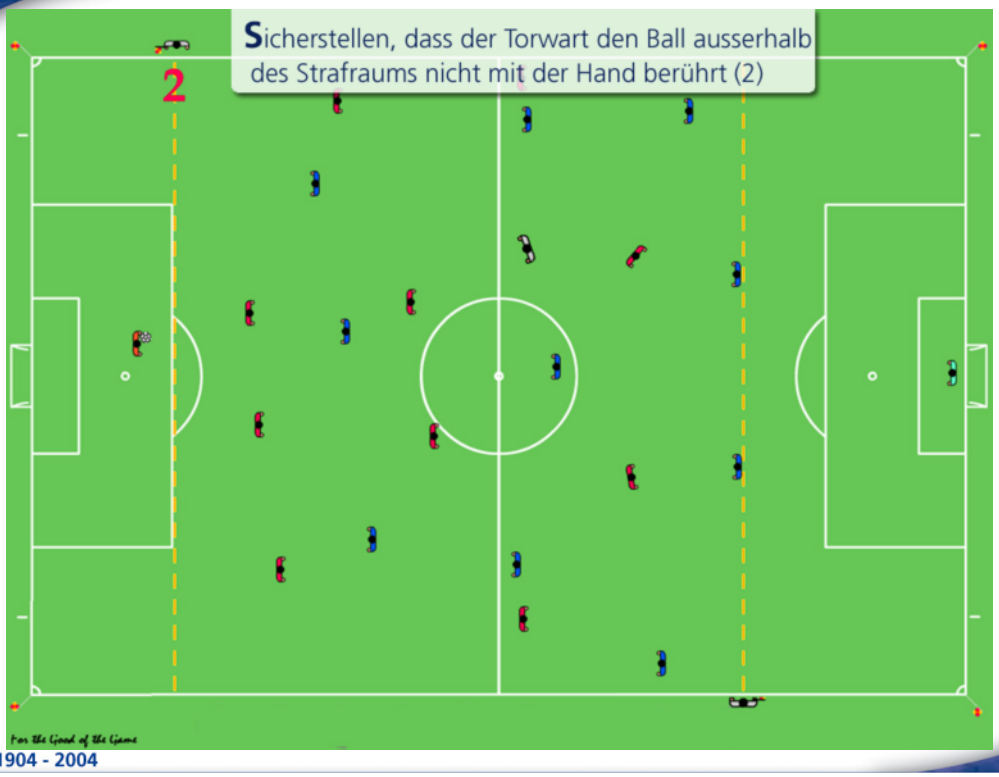
Stellungsspiel
3. Abstoss

Stellungsspiel
3. Abstoss

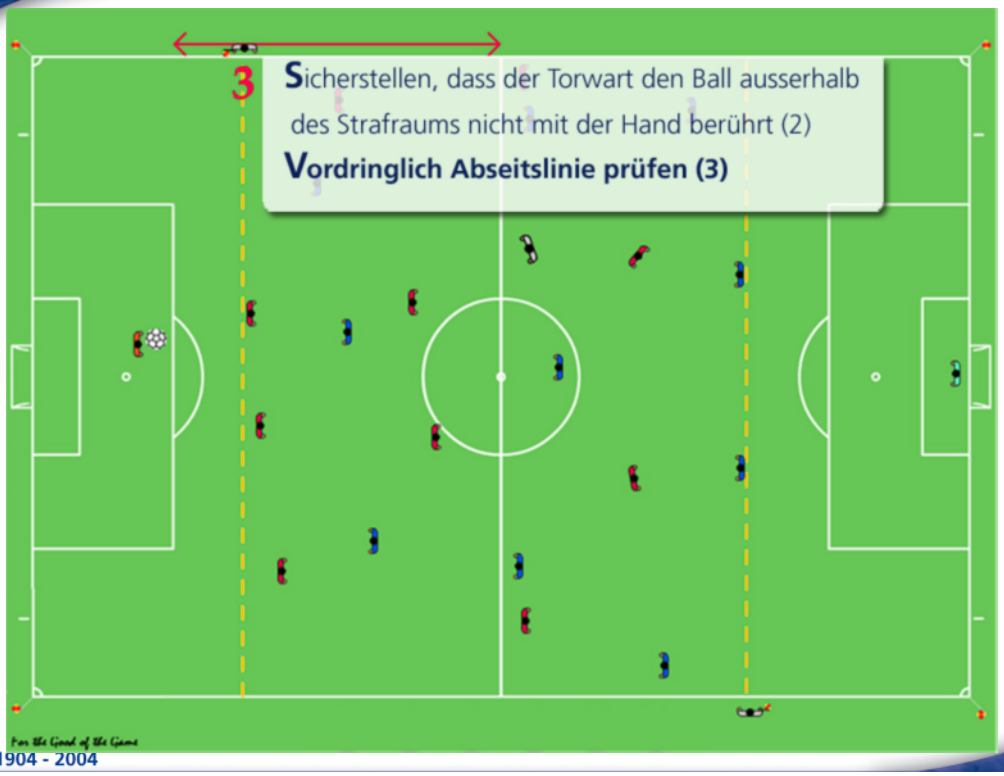
Stellungsspiel
3. Abstoss



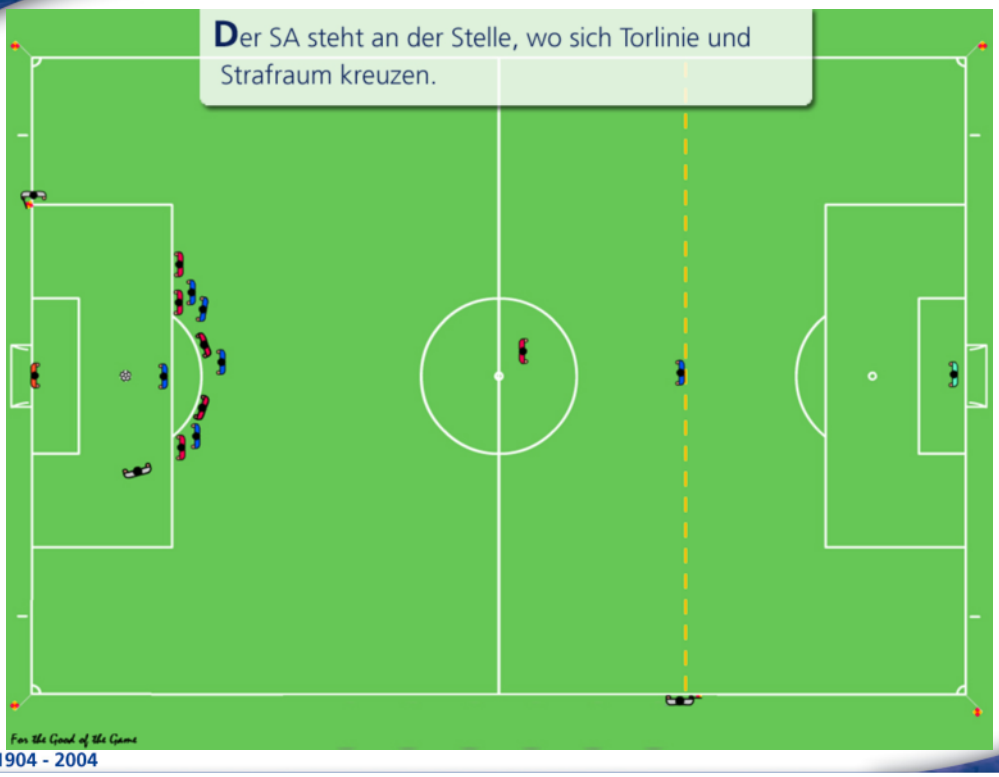
Stellungsspiel
4. Freigabe des Balls durch den Torhüter



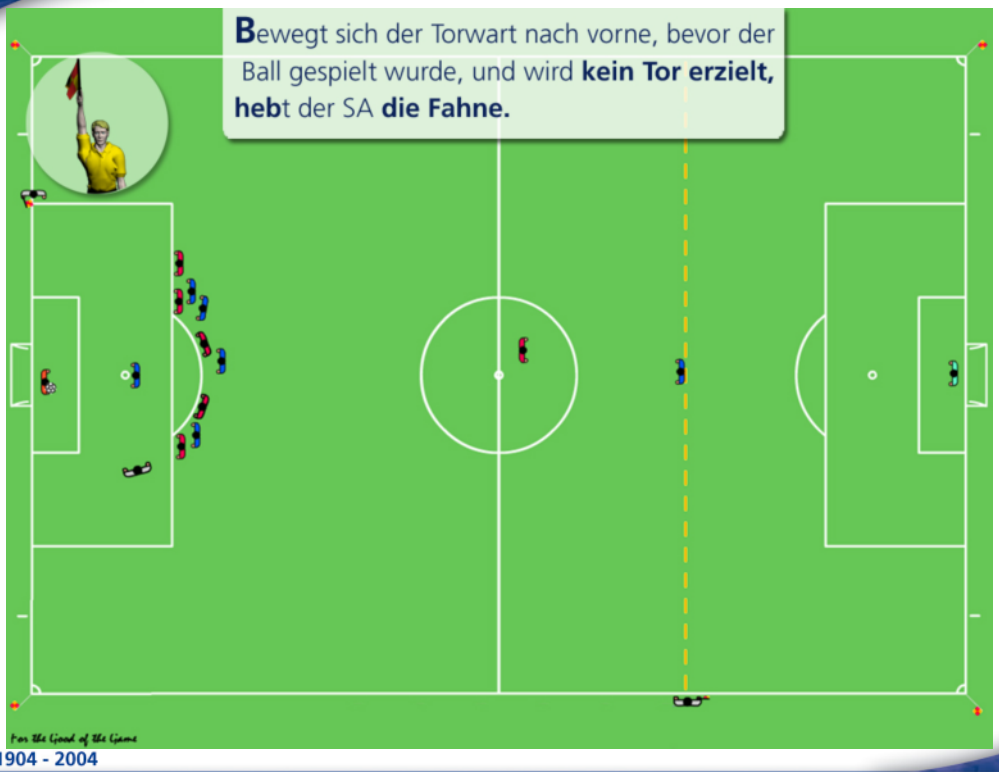
Stellungsspiel
4. Freigabe des Balls durch den Torhüter



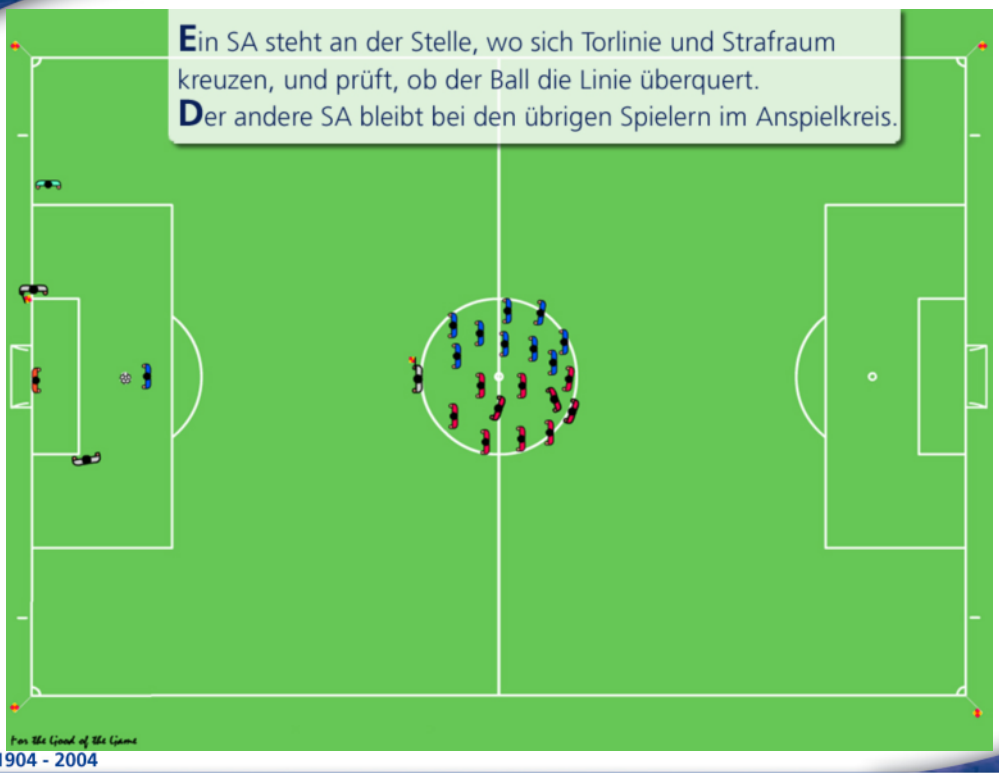
Stellungsspiel
5. Strafstoss



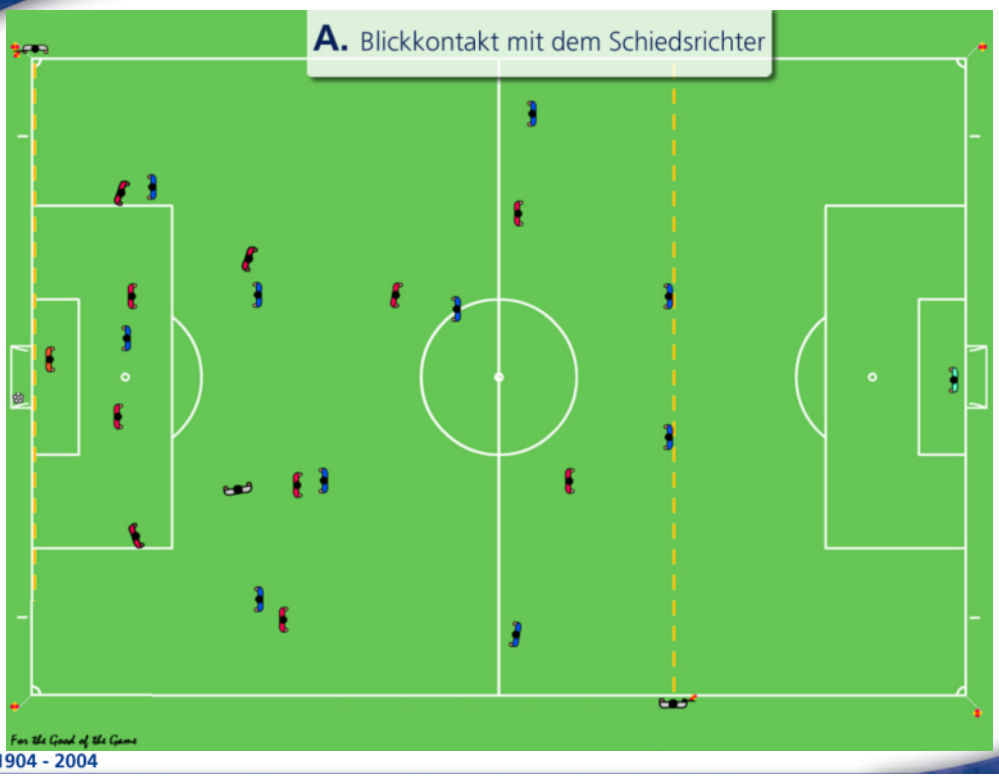
Stellungsspiel
5. Strafstoss



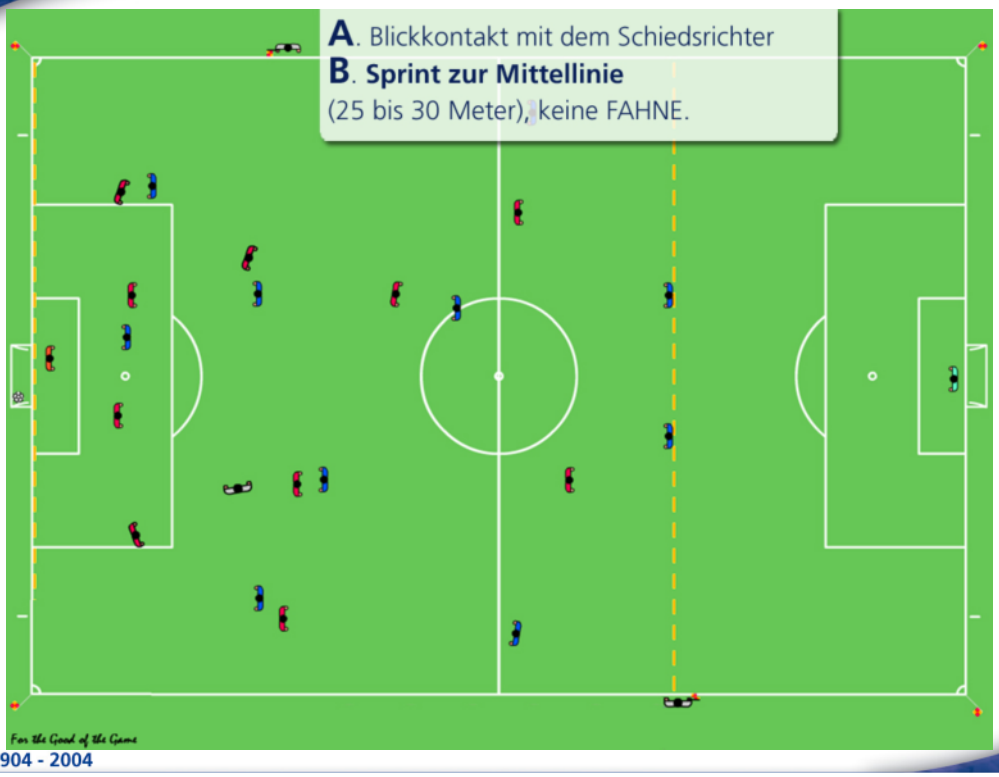
Stellungsspiel
6. Schüsse von der Strafstossmarke



Stellungsspiel
7. Torsituationen *(Gewöhnliche Situationen)*



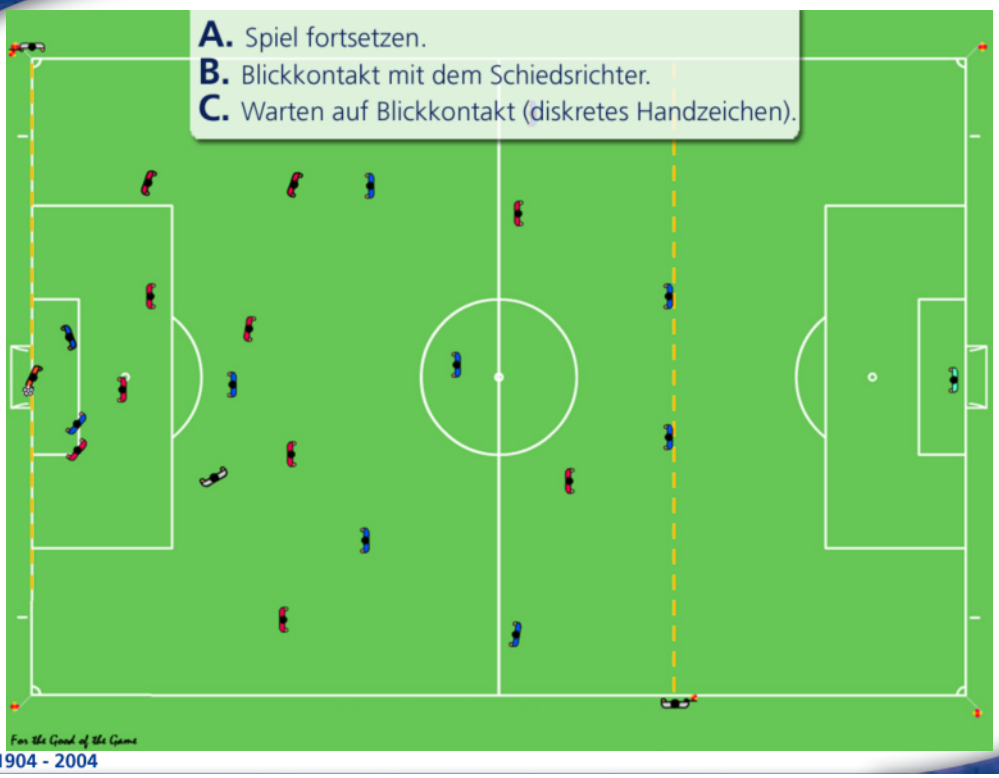
Stellungsspiel
7. Torsituationen *(Gewöhnliche Situationen)*



Stellungsspiel
7. Torsituationen *(knappe Situationen)*

Stellungsspiel
7. Torsituationen *(knappe Situationen)*

Stellungsspiel
8. Kein Tor *(knappe Situationen)*

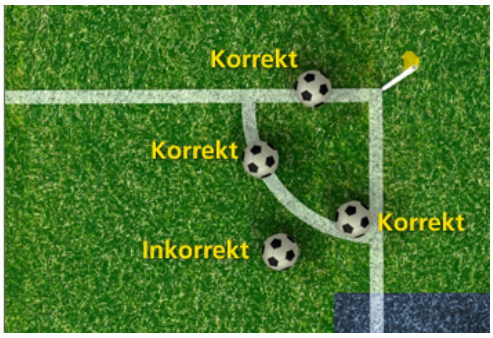


Stellungsspiel
9. Eckstoss

Position des SRA hinter der Eckfahne in der Verlängerung der Torlinie.

Keine Behinderung der Spieler.

Sicherstellen, dass sich der Ball innerhalb des Viertelkreises befindet.



Signale

Im Allgemeinen darf der SRA keine offensichtlichen Handzeichen geben.

In gewissen Situationen kann ein diskretes Handzeichen dem Schiedsrichter wertvolle Hilfestellung bieten.

- **wenn etwa nicht klar ersichtlich ist, ob der Ball aus dem Spiel ist (Einwurf).**

Lauftechnik

Blick stets zum Spielfeld gerichtet.

Für kurze Distanzen Seitwärtsbewegung, insbesondere bei Abseitssituationen (besseres Blickfeld).

Lauftechnik

Sprint: Vorwärtsbewegung.

Vorher "Startposition" einnehmen.

Piepston

Der Piepston ist lediglich ein zusätzliches Signal.

Nur einsetzen, wenn erforderlich.

Situationen:

- **abseits**
- **fouls**
- **einwurf oder Abstoss (unklare Situationen)**
- **torsituationen (unklare Situationen)**
- **aufmerksamkeit des Schiedsrichters erregen**

Fahnentechnik

Fahne nach unten, für den Schiedsrichter stets sichtbar und entrollt.

Fahne beim Laufen ruhig halten.

Bei Signalen: Die Fahne wird in Verlängerung des Arms gehalten.

Fahnentechnik

Vor dem Signal:

- **anhalten**
- **blick aufs Spielfeld**
- **blickkontakt mit dem Schiedsrichter**
- **fahne mit der *richtigen Hand* heben (Fouls und Einwurf). Falls nötig Hand vor dem Heben der Fahne wechseln.**

Fahnentechnik – Einwurf

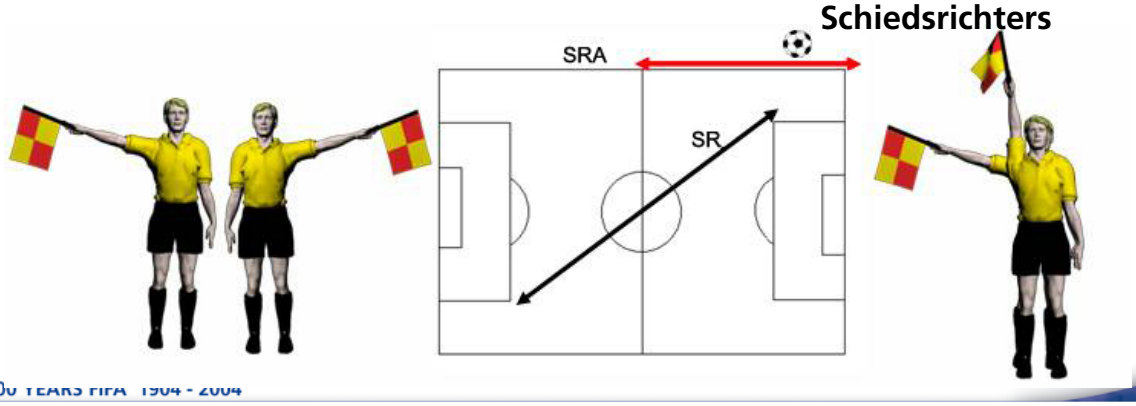
Nahe beim SRA:

- **Klare Situationen:**
  - **sofort Richtungsanzeige**
  - **vorrang des SA.**
- **Bei Zweifeln:**
  - **fahne heben**
  - **blickkontakt suchen**
  - **signal des Schiedsrichters folgen**

Fahnentechnik – Einwurf

Weit vom SRA entfernt

- **Klare Situationen:**
  - **SRA zeigt an der Seitenlinie sofort die Richtung an**
- **Andere Situationen:**
  - **vorrang des Schiedsrichters**
  - **fahne heben**
  - **blickkontakt suchen**
  - **SRA folgt Signal des Schiedsrichters**



Fahnentechnik

Abstoss: Mit der rechten Hand die Fahne heben (besseres Blickfeld).

Bei unklaren Situationen, wenn der Ball aus dem Spiel ist: zuerst die Fahne heben.

Fahnentechnik – Ab & Eckstoss

Nahe beim SRA:

- **klare Situationen:**
  - **ab- oder Eckstoss direkt anzeigen**
  - **vorrang des SRA**
- **bei Zweifeln:**
  - **fahne heben (falls nötig)**
  - **blickkontakt suchen**
  - **signal des Schiedsrichters folgen**

Fahnentechnik – Ab- & Eckstoss

Weit vom SRA Entfernt:

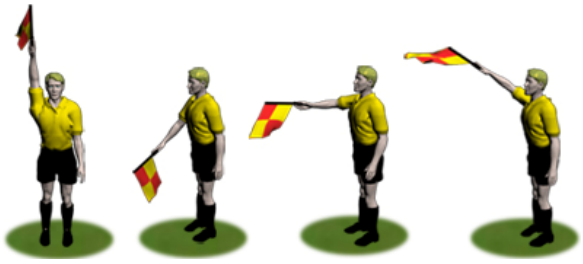
- **entfernte Situationen:**
  - **blickkontakt suchen**
  - **vorrang des Schiedsrichters**
  - **signal des Schiedsrichters folgen**

Fahnentechnik – Abseits

Bei Zweifeln bezüglich Abseitsposition sollte der SRA die Fahne nicht heben (FIFA-Empfehlung).

Sieht der Schiedsrichter die Fahne nicht sofort, muss der SRA diese so lange oben halten, bis sein Signal erkannt wird oder der Ball im sicheren Besitz des verteidigenden Teams ist.

Fahne mit der rechten Hand heben (besseres Blickfeld).



Fahnentechnik – Auswechslung

Der SRA wird vom vierten Offiziellen informiert.

Signal während der nächsten Spielunterbrechung. Der SRA muss sich nicht zur Mittellinie begeben.

Gibt es keinen vierten Offizieller, begleitet der SRA den Auswechselvorgang.

Fahnentechnik – Fouls

Fahne mit der *richtigen Hand* heben.

Signal mittels Piepston.

Blickkontakt suchen.

Fahnentechnik – Fouls

Richtung mit richtiger Hand anzeigen.

Fahne vor Heben gegebenenfalls wechseln.

Fahnentechnik – Fouls

Foul durch einen Verteidiger = Vorteil abwarten

Foul durch einen Angreifer = grundsätzlich kein Vorteil.

Sieht der Schiedsrichter die Fahne nicht sofort, muss der SRA diese so lange oben halten, bis sein Signal erkannt wird oder der Ball klar im Besitz des gegnerischen Teams ist.